

gültig
ab
1.8.2024



Bildung, Erlebnis, Gemeinschaft
im Schullandheim **Riedenburg**



Herzlich willkommen im Schullandheim Riedenburg!

Zwischen angenehmen Wacholderheiden und schattenspendenden Wäldern befindet sich das am Rande des Luftkurortes Riedenburg gelegene Schullandheim. Umgeben von einer schönen Landschaft thront das für drei Schulklassen ausgelegte Gebäude hoch über dem Altmühltal. Auch auf dem großzügig angelegten Gelände mit zahlreichen Sportmöglichkeiten und einem Klassenzimmer im Grünen sind herrliche Wacholderheiden mit ihrem Blumenreichtum zu finden. Hier gaukeln im Sommer viele bunte Schmetterlinge in der Luft.

Bildungs- und Erlebnisangebote

Sie können sich gerne aus diesem umfassenden Angebot von verschiedensten Lehr- und erlebnisreichen Kursen und Führungen, die speziell für Kinder und Jugendliche konzipiert wurden, Ihr ganz persönliches Programm für Ihren Schullandheimaufenthalt zusammenstellen. Die einzelnen Veranstaltungen entnehmen Sie bitte dieser Broschüre. Sämtliche Bildungsangebote werden von professionellen Dozenten durchgeführt. Die Buchung erfolgt zentral über das Schullandheimwerk, so dass für Sie aufwendige Terminabstimmungen mit den Kursleitern entfallen. Falls Sie Kurse umbuchen oder stornieren möchten, ist dies mit einer einmaligen Pauschale von 10,00 € pro Umbuchung bzw. Stornierung möglich.

Bitte buchen Sie die Bildungsangebote nach Möglichkeit 3 Monate im Voraus.

Da wir überwiegend mit externen Dozenten zusammenarbeiten, besteht unter Umständen die Möglichkeit, dass einzelne Kurse kurzzeitig nicht verfügbar sind. Aufgrund der längeren Gültigkeitsdauer der Broschüre sind Änderungen vorbehalten.



Hilfen zur Vorbereitung und Durchführung des Schullandheimaufenthaltes

Ergänzend zu den Bildungs- und Erlebnisangeboten bieten wir Ihnen gerne Unterstützung bei der Planung und Durchführung des Schullandheimaufenthaltes in Form eines Beratungsgespräches an.

Ausstattung:

Räumlichkeiten

- 20 Gruppenzimmer mit Dusche und WC (insges. 90 Betten)
- davon 1 behindertengerechtes Gruppenzimmer mit Dusche und WC (3 Betten)
- 7 Einzel-/Doppelzimmer mit Dusche und WC
- 2 Gruppenräume
- 2 Speisesäle
- 3 Seminarräume
- 2 Werkräume
- 1 Turnhalle
- 1 Tischtennisraum
- 1 Kickerraum

Gelände

- Niedrigseilgarten
- Fußballplatz
- Hartplatz
- Beachvolleyballfeld
- Klassenzimmer im Grünen
- Große Spielwiese
- Tour der Gegensätze (Entdeckungsreise rund ums Schullandheim)

Medien / Lehrmittel / Weiteres

- Beamer, DVD-Gerät, Fernseher, CD-Player
- 2 Kicker
- 2 Tischtennisplatten
- Klavier
- Flipcharts
- Kopiergerät
- Musikanlagen



Buchung von Aufenthalten und Bildungsangeboten

Bitte buchen Sie Ihren Aufenthalt und Ihre Bildungsbausteine über das Schullandheimwerk Niederbayern–Oberpfalz e.V.:

**Schullandheimwerk
Niederbayern–Oberpfalz e.V.**
Lilienthalstraße 10
93049 Regensburg
Tel. 0941/708207-0
Fax 0941/708207-4
info@schullandheimwerk.de
www.schullandheimwerk.de

**Anschrift des Schullandheims
Riedenburg**
Schullandheim Riedenburg
Schullandheimweg 1
93339 Riedenburg
Tel. 09442/523
Fax 09442/906224

1. Natur erleben und entdecken

Alle Führungen werden je nach Altersklasse unterschiedlich gestaltet. Ebenso steht die spielerische Erläuterung und Veranschaulichung der einzelnen Themen im Vordergrund.

1.1 Fossilien sammeln im Steinbruch Jachenhausen

Mit Hammer und Meißel bewaffnet geht es in den Jachenhausener Plattenkalken auf eine Entdeckungsreise in die Vergangenheit. Sicherlich wird fast jeder mit einem kleinen Schatz aus der Vergangenheit zurückkommen – einer Vergangenheit, die es in sich hatte. Nicht nur der Archäopteryx erprobte hier seine Flügel. Wer noch? Ihr werdet es erfahren.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	ab 2. Klasse	Jachenhausen	4 km	Euro 6,00

Hinweis: Gehzeit nach Jachenhausen: ca. 1–1,5 h, Mindestbeitrag Euro 120,00.



1.2 Lebensraum Wald: Blätter, Bäume und Bodentierchen

Wir gehen dem Lebensraum Wald in all seinen Facetten auf den Grund: Wer lebt in der abgefallenen Laubstreu? Welche Bäume wachsen wo besonders gut? Wie entwickelt sich Wald? Ein wunderschöner Buchenwald liefert uns den perfekten Untersuchungsraum für diese und viele weitere Fragen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	1.–7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 120,00.



1.3 Lebensraum Hecke – Schlehenduft, Spinnennetz und Spitzmausrevier
Eine wunderschöne Hecke in der Nähe des Schullandheims gibt uns die Möglichkeit, den kleinen, aber feinen Lebensraum in seiner Bedeutung für Mensch und Natur spielerisch und aktiv kennen zu lernen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	1.–7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 120,00.

1.4 Lebensraum Wasser – Unterwegs mit Ruderwanzen, Rückenschwimmern und Wasserläufern

Aus dem klaren Wasser der Schambach tauchen mit Hilfe von Keschern und Becherlupen viele erstaunliche und fremdartige Lebewesen auf. Wir zeigen Euch, wer sie sind und wie toll sie sich an ihre nasse Welt angepasst haben.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	1.–7. Klasse	Ortmitte von Riedenburg	2 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 120,00.

1.5 Lebensraum Wiese – Wacholder, Küchenschellen und Schmetterlingspracht

Wiese heißt Blumen, Wiese heißt Insekten. Hier in Riedenburg heißt Wiese noch mehr: Durch den mageren Kalkboden bieten die Wiesen rund ums Schullandheim eine überbordende Artenvielfalt. Taucht ein in die Wunderwelt Wacholderheide und staunt über ihre Schönheit.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	1.–7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 120,00.

1.6 Werde zum „Botschafter der Artenvielfalt“!

Natur im Klassenzimmer – für die kalte Zeit! Der nächste Frühling kommt bestimmt und da ist es doch gut, wenn man schon mal ein bisschen Bescheid weiß über Wiese, Hecke, Wald und deren Bewohner. In mehreren Stationen beschäftigen sich die Teilnehmer mit dem komplexen Wunder der „Biodiversität“, um nach Bewältigung aller Aufgaben die Auszeichnung „Botschafter der Artenvielfalt“ verliehen zu bekommen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	1.-7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 120,00.

1.7 Das Leben im Wassertropfen – Arbeiten mit dem Mikroskop

Wo Wasser ist, ist Leben – und das gilt nicht nur für Seen, Flüsse und Bäche. Mit Hilfe des Mikroskops begeben wir uns auf die Reise zu den winzigen Bewohnern von Regentonnen, Blumenvasen und Heuaufgüssen. Wimpertierchen, Muschelkrebchen und vielleicht sogar Süßwasserpolyphen erwarten Euch.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	1.-7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 120,00.

1.8 Nah-Tour spezial – Forscherausflug in Wald oder Wiese

Wer hat den besten Forscherblick und gewinnt bei unserer Expedition? Ausgerüstet mit einem Forscherrucksack und ausgehend von unserem „Expeditionscamp“ erkundet Ihr in Gruppen die Umgebung auf der Suche nach Tierspuren und Pflanzenarten und erstellt mit unserer Hilfe daraus ein buntes Lebensraumbild.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 120,00.





1.9 Nachhaltigkeits-Rallye „Wald, Bäume und Papier“

Nachhaltigkeit ist in aller Munde. Aber was steckt hinter dem Begriff? Wir erkunden interaktiv in mehreren Stationen (Memory, Spiele, Rätsel, ...) die Wälder der Welt und den Umgang des Menschen mit der Ressource Wald, um einen besseren Einblick zu bekommen.

1.10 Wer is(s)t fair? Fairer Handel am Beispiel Schokolade

Spielerisch tauchen wir ein in die Welt des Handels, von den ersten Tauschgeschäften der Menschen bis zur heutigen Globalisierung des Marktes.

Am Beispiel von Schokolade und Kakao erarbeiten sich die Teilnehmer selbst die Bedeutung fairer Handelsbeziehungen – „Fair“-kostung inklusive.

1.11 Energierallye – „Ohne Energie geht's nie!“

Nicht nur wir Menschen sollten Energie sparen. Auch im Tierreich ist Energie knapp. Wie die Natur mit diesem Thema umgeht, erfahrt ihr in spannenden Rätseln, interessanten Experimenten und heiß umkämpften Wettbewerben. Das Thema Energie mal ohne Solarzellen, aber mit Sonnenkraft, ohne Windräder, aber mit Winterschlaf – aus Sicht von Pflanzen und Tieren.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 120,00.

1.12 Natur-Nachtwanderung

Im Dunkel der Nacht gibt es so manches zu Erfahren und zu Erleben. Vielleicht stöbern wir ja auf der Wanderung sogar einige Tiere auf, die sich im Düstern verbergen... Auch werden uns ein paar spannende Geschichten auf dem Weg begleiten...

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 1 h	1.-5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 4,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 80,00.

1.13 Erlebnisbauernhof Echendorf

Die Besucher tauchen in die Welt der historischen Landarbeit ein. Im Rahmen einer spannenden Führung durch das Bauernhofmuseum erleben sie den Wandel der Zeit im bäuerlichen Leben – von der Handarbeit bis zum Einsatz von Traktoren – ... Anschließend können die Kinder entweder in traditioneller Art und Weise Seile herstellen (jedes Kind kann sich dann sein eigenes Hüpfseil mit nach Hause nehmen) oder es geht mit Traktor und Anhänger in den Wald. Hier werden die Kinder einiges über die damalige Waldbewirtschaftung erfahren und selber mit einer großen Zugsäge Baumscheiben schneiden. Diese können sie anschließend bedrucken und mit nach Hause nehmen. Bitte bei der Buchung angeben ob das Thema „Seilherstellung“ oder „Wald“ gewünscht ist.

Dauer	Klasse	Thema	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	1.-6. Klasse	mit Buttern	Echendorf	8 km	Euro 8,00 inkl. Museum
ca. 3 h	1.-6. Klasse	Seile o. Wald	Echendorf	8 km	Euro 7,00 inkl. Museum
ca. 5 h	1.-6. Klasse	mit Grillen	Echendorf	8 km	Euro 13,00

Hinweis: Mindestteilnehmerzahl: 25 Personen.



2. Teamtraining und Gruppenerlebnisse

2.1 Kennenlertage – wir sind klasse!

Jede neue Klasse benötigt ihre ganz eigene Zeit um eine starke Klassengemeinschaft entstehen zu lassen. Diese trägt dazu bei, dass sich die Schüler/innen geborgen fühlen, in ihrer Einzigartigkeit geschätzt sehen aber auch individuell wirken können. Bei unseren Kennenlertagen legen wir also vor allem großen Wert auf die Beziehungsarbeit.

Es geht für Schüler/innen und Lehrkräfte darum, Vertrauen ineinander zu entwickeln, Berührungsängste abzubauen und ein Gespür für den „anderen“ zu bekommen. Dies alles auf praktische und spielerische Art und Weise. So können gemeinsam bestandene Abenteuerspiele und Kooperationsaufgaben den Grundstein für ein harmonisches und erfolgreiches Lehren wie auch Lernen in der Klasse legen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 420,00 je Klasse/Tag

Weitere Infos unter www.temprament-team.de.



2.2 Ich will's WISSEN! Sozial- und Lernttraining für Schulklassen

Lernen ist ein komplexer Prozess, von dem wir einiges wissen, vieles vermuten und mehrere tausend Jahre Erfahrung haben. In der heutigen Zeit gelten die Fähigkeiten Lernziele zu erreichen, selbständig zu lernen, effiziente Lernstrategien anzuwenden und selbst Lernkontrollen durchzuführen, neben der sozialen Kompetenz, als wichtige Schlüsselqualifikationen in der Schule und im späteren Berufsleben. In unserem Sozial- und Lernttraining werden deshalb sowohl soziale Kompetenzen wie Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit in erlebnis- und handlungsorientierten Interaktionen trainiert, als auch Fragen rund um das Thema „Lernen“ bearbeitet. Dabei gilt es, die vorgestellten Lern- und Arbeitstechniken nicht nur theoretisch zu erfahren, sondern sie direkt praktisch anzuwenden und zu erproben.

Das Training stellt so eine abwechslungsreiche Mischung aus Wissensvermittlung und aktivem Handeln dar. Gewonnene Erfahrungen und neu Erlerntes können in Schule und Alltag transferiert und in Zukunft erfolgreich dort eingesetzt werden.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1-3 Tage	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 420,00 je Klasse/Tag

Weitere Infos unter www.temprament-team.de.



2.3 Impulstraining – Zivilcourage für „kleine“ Alltagshelden

In dem Programm geht es nicht darum, spezielle Kampftechniken und übertriebenen Mut gegen Gewalttäter zu trainieren. Das Ziel ist vielmehr, die Schüler/innen verantwortungsvoll für konkrete Möglichkeiten der Zivilcourage in ihrem (Schul-)Alltag zu sensibilisieren und mit ihnen überlegtes Handeln zu trainieren, das die Entstehung und Eskalation von Gewalt gegen Dritte verhindern kann.

In dem sozialpsychologisch fundierten Impulstraining werden durch viele Übungen und Rollenspiele Themen wie z.B. Ausgrenzung in der Klasse für die Schüler/innen direkt erlebbar. Dadurch kann ganz praktisch und gemeinsam an der Übernahme von Verantwortung, der Erhöhung der Selbstsicherheit und angemessenem Helferverhalten gearbeitet werden.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. K.
1–3 Tage	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 420,00 je Klasse/Tag

Weitere Infos unter www.temprament-team.de.

2.4 Catch the cache – Auf der Suche nach dem Juraschatz

Kennt Ihr Geocaching? Nein? Dann geht mit uns und mit Hilfe von GPS-Geräten, aber auch anderen Orientierungshilfen auf eine Schatzsuche der besonderen Art. Es gilt, spannende Rätsel zu lösen, bei denen Ihr eine Menge über unsere heimische Natur erfahrt. Doch nicht nur das: Da ihr in Gruppen unterwegs seid, ist selbstverständlich auch intensive Teamarbeit gefragt...

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbeitrag Euro 120,00.



2.5 Outdoor-Teamtraining für Klassen

Teamfähigkeit ist eine Schlüsselqualifikation der heutigen Zeit geworden, in der Schule ebenso wie später im Berufsleben. Anhand von verschiedenen Problemlöseaufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad wird die Fähigkeit der Schüler zu Kommunikation und Kooperation gefördert. Dabei wird der Klasse, was Einfallsreichtum und Geschicklichkeit betrifft, einiges abverlangt und jeder ist gefordert. Nach jeder Aufgabe bleibt Zeit, die Eindrücke zu besprechen und Konsequenzen für das nächste Projekt zu ziehen. Schrittweise klappt es besser – jetzt ziehen alle an einem Strang!

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	Euro 17,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 340,00. Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot oder einer weiteren Schulklasse möglich.

Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.

2.6 It´s Team-Time

Zwei Tage befassen wir uns bei In- und Outdooraktivitäten inkl. Erlebnismatwanderung mit dem Thema „Teamarbeit und Gesprächskultur“. In theoretischen Einheiten erarbeiten die Schüler die Grundlagen erfolgreicher Zusammenarbeit und können ihre Erkenntnisse dann bei vielen Kooperationsaufgaben mit steigender Schwierigkeit unter Beweis stellen. Teamprojekte, Rollenspiele, Diskussions- und Reflexionsrunden gehören zum Programm. Eines wird zum Schluss jeder erlebt haben: Gemeinsam kommt man weiter – und es macht sogar eine Menge Spaß!

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
2 Tage	ab 5. Klasse	Schullandheim	Euro 40,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 800,00.

Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.



2.7 Leben wie Robinson

Die Klasse ist mit dem Flugzeug im Wald notgelandet! Gut, dass noch Funkverbindung mit dem Tower besteht, der die Schüler zurück in die Zivilisation lotst, wenn sie richtig mit dem Kompass umgehen. Auf dem Weg wird Feuer gemacht, Tee gekocht aus dem, was der Wald hergibt, Verletzte werden transportiert, Notunterkünfte werden gebaut, Essbares muss gefunden werden – und zum Schluss gibt's eine Überraschung für die ganz Harten...

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	4.-6. Klasse	Schullandheim	Euro 17,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 340,00. Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot oder einer weiteren Schulklasse möglich.

Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.

2.8 Raketenbau und -flug

Im Schullandheim bauen die Schüler/innen unter Anleitung unserer Raketenexperten aus bereitgestellten Bausätzen Modellraketen mit einer Größe von etwa 50 cm. Es muss gefeilt, geklebt und gepinselt werden, bis jeder seine Rakete flugfähig hat. Am nahen Raketenflugplatz werden die Flugkörper mit Treibsätzen ausgestattet, und jeder darf seine Rakete starten lassen. Mit einem Fauchen hebt sie ab, weit oben stößt sie einen Fallschirm aus und segelt heil zur Erde zurück. Ein spannendes Programm, das sich vor allem für die kalte Jahreszeit eignet. Die Raketen werden von den Schüler/innen mit nach Hause genommen.

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	Euro 27,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 540,00. Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot oder einer weiteren Schulklasse möglich.

Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.

2.9 Erlebnisnachtwanderung

Den Wald einmal mit allen Sinnen kennen zu lernen und hierbei völlig neue Erfahrungen zu machen ist das Ziel unserer Nachtwanderung. Sie werden staunen, was es in der Dunkelheit zu hören, fühlen und riechen gibt und dürfen sich auf Überraschungen gefasst machen. Denn wenn man sich im stockfinsternen Wald abseits aller Wege nicht mehr auf seine Augen verlassen kann, ist man seinen Leidensgenossen für jede gereichte Hand dankbar.

Die Erlebnisnachtwanderung ist für Schüler/innen von der dritten bis zur siebten Klasse ein unvergessliches Erlebnis.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2-3 h	4.-7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 7,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 140,00 - Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot. **Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.**

Ansonsten besteht selbstverständlich die Möglichkeit, die Natur-Nachtwanderung zu buchen (siehe Programmpunkt 1.12).



2.10 Abenteuer-Paket Waldklettern

2-tägiges Programm mit einem Tag Waldklettern und einem Tag Leben wie Robinson oder Outdoor-Teamtraining.

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
2 Tage	5.-7. Klasse	Schullandheim	Euro 35,00

Hinweis: Mindestumsatz für zwei Klassen: Euro 1.400,00. Nur für zwei Klassen buchbar. **Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.**

2.11 Abenteuer-Paket

2-tägiges Programm mit Raketen- oder Nistkastenbau, Leben wie Robinson oder Outdoor-Teamtraining und Erlebnisnachtwanderung.

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
2 Tage	5.-7. Klasse	Schullandheim	Euro 40,00

Hinweis: Mindestumsatz für zwei Klassen: Euro 1.600,00. Nur für zwei Klassen buchbar. **Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.**

2.12 Abenteuer-Paket Teamtraining kompakt (1,5 Tage)

1,5-tägiges Programm mit GPS-Schatzsuche, Outdoor-Teamtraining oder Leben wie Robinson und Erlebnisnachtwanderung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1,5 Tage	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 33,00

Hinweis: Mindestumsatz für zwei Klassen: Euro 1.320,00. Zu buchen ab 2 Klassen am gleichen Tag. Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de

2.13 Excalibur – ein spielerisches, bewegungsorientiertes Teamtraining für jüngere Schülerinnen und Schüler

Super geeignet, wenn die Klasse sich besser kennenlernen und zusammenwachsen soll. Viel Kleingruppenarbeit hat das Ziel, dass jede Schülerin und jeder Schüler immer eingebunden ist. Im Rahmen einer Geschichte werden Aufgaben gelöst, wird gemeinsam geplant und entschieden. Das Programm findet in der Regel auf oder am Gelände des Schullandheims statt. Trinkflasche, festes Schuhwerk und strapazierfähige, wetterfeste Kleidung mitnehmen!

Begleitpersonen: Wir bitten am Nachmittag nach Möglichkeit um zwei Begleitpersonen pro Klasse, am Vormittag um eine Lehrkraft.

Für den direkten Kontakt: www.baltic-teamprojekte.de

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	4.–6. Klasse max. 2 Klassen mind. 20 Teiln.	Schullandheim	Euro 24,00

2.14 Das Teamtraining

Unsere Teamtrainings bieten die "klassischen" Gründe, sich für ein erlebnispädagogisches Angebot zu entscheiden. Unser Ziel ist es, die Klasse näher zusammenwachsen zu lassen und die Gemeinschaft zu stärken. Wir arbeiten mit Abenteuerspielen und Kooperationsaufgaben. Soziale Erfahrungen im Team werden unmittelbar und praktisch erlebt; mal lassen wir sie durch das praktische Miteinander einfach wirken, mal reflektieren wir die durchlebten Situationen mit dem Ziel positiver Veränderungen. Kommunikationsfähigkeit, Kooperationsbereitschaft und Führungsverhalten sind genauso Themen, wie das Entwickeln von kreativen Problemlösungen für den unmittelbaren Erfolg, aber auch der Umgang mit möglicher Frustration. Das Ganze führen wir spielerisch, aber auch mit Spannung durch. **Das Programm wird altersangepasst.** Für Outdooranteile bitte festes Schuhwerk und wetterfeste Kleidung mitnehmen. Für den direkten Kontakt: www.baltic-teamprojekte.de

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse bis Oberstufe mind. 20 Teiln.	Schullandheim	Euro 21,00

2.15 Knigge von A-Z – gute Umgangsformen in den verschiedensten Situationen

Gute Umgangsformen sind nicht mehr alltäglich – ganz im Gegenteil.

„Knigge von A-Z“ beginnt mit der Begrüßung und endet mit der Verabschiedung. Dazu gehört der erste Eindruck, das äußere Erscheinungsbild, das sichere Auftreten, die höfliche Anrede und das Verhalten z. B. beim Praktikum, beim Vorstellungsgespräch, bei Betriebsfeiern im Unternehmen, sowie gegenüber Kollegen, Vorgesetzten, Geschäftsleitung und Kunden.

Das aufmerksame Zuhören und die sichere Gesprächsführung sind für die zukünftigen Auszubildenden oftmals gar nicht so einfach. Richtig zuhören und gut argumentieren – das können die Berufsanfänger jedoch erlernen. Dem Gesprächspartner gegenüber sicher auftreten, Small Talk mit ihm führen und positiv in Erinnerung bleiben, das ist für Jugendliche im Gespräch mit Erwachsenen oftmals gar nicht so einfach. Der richtige Umgang mit Kritik, Beschwerden, Reklamationen oder unangenehmen Fragen zeichnen einen guten Auszubildenden aus.

Auch das Telefonieren will gelernt sein, wenn es sich um eine fernmündliche Anfrage zu einer Praktikumsstelle handelt oder der Jugendliche im Auftrag des Unternehmens am Telefon z. B. mit Kunden spricht.

Dies sind die Übungseinheiten, die während des Workshops „Knigge von A-Z“ auf verschiedenste Art und Weise geübt werden. Gute Umgangsformen von Anfang an sind die Eintrittskarte zu einer erfolgreichen Ausbildung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 630,00





2.16 Top Standing – Persönlichkeitstraining “Find your way”

“Top Standing” steht für das “Sichere Stehen” im Leben und “Find your way” soll symbolisieren, dass jede Schülerin und jeder Schüler nicht nur das Recht auf die Entfaltung ihrer oder seiner freien Persönlichkeit hat, sondern mit diesem einzigartigen Training, Hilfen und Instrumente an die Hand bekommt, um den Mut zu finden, den ganz persönlichen Weg für sich zu definieren und diesen auch aufrichtig und selbstbewusst einzuschlagen und zu gehen.

Außerdem hat “Top Standing” das Ziel, den negativen medialen Einflüssen massiv entgegenzutreten, und es soll erreicht werden, dass dadurch wesentlich mehr auf die eigenen persönlichen Stärken und Fähigkeiten vertraut wird.

Die Inhalte von “Top Standing” sind nach den Elementen Theorie, Spiele, Techniktraining, Selbstverteidigung und Rollenspiel ausgerichtet.

Bei den Spielen kommen neue und bekannte Spiele und Übungen zum Einsatz. Sie sollen die Beweglichkeit, die Koordination, die Ausdauer und die Toleranz sowie das soziale Verhalten schulen, trainieren und sensibilisieren.

Der Spaßfaktor und die Vermittlung der Freude an den Aktivitäten ist ein wesentlicher Aspekt, um die Motivation der Teilnehmerinnen und Teilnehmer auf einem sehr hohen Niveau zu halten.

Bei den Spielen und Übungen mit und auf den Geräten wird die Geschicklichkeit, die Kondition und der Mut trainiert, der nötig ist, um Dinge im richtigen Maß zu riskieren und Situationen zu meistern. Dadurch werden Ängste, wie Prüfungs-, Wettkampfs- und Versagensängste abgebaut und eliminiert. Es werden Wege erarbeitet und gefunden diese Lösungen in den Alltag zu integrieren.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
Ca. 2,5 h Ca. 5 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 20,00 Euro 35,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Workshop (3 h): Euro 300,00
Mindestumsatz pro Workshop (5 h): Euro 500,00

2.17 Boxen für Schülerinnen und Schüler

Boxen erfordert ein hohes Maß an Disziplin und körperlicher Wahrnehmung. Durch Boxen können gezielt Stress, Wut und Aggressionen abgebaut werden. Emotionen werden frei, Hemmungen und Blockaden lösen sich. Dieses spezielle Boxtraining für Schülerinnen und Schüler fördert in seiner Grundstruktur die soziale Kompetenz zu einem wesentlichen Teil und hilft den Teilnehmerinnen und Teilnehmern, sich selbst besser einzuschätzen. Beim körperlichen Auspowern lernen die Teilnehmenden im geführten Rahmen ihre Wut abzubauen. Finden aber auch Raum zum Kommunizieren. Affektverhalten und Gefühle können aufgegriffen, verdrängte Persönlichkeits- und Verhaltensanteile sichtbar gemacht und gemeinsam durchlebt werden. Durch spezielle Boxhandschuhe und Schutzausrüstung wird die Sicherheit der Teilnehmerinnen und Teilnehmer gewährleistet.



Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
Ca. 2,5 h	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 15,00 Euro 1,00 Material

Hinweis: Mindestumsatz pro Workshop Euro 300,00

2.18 Kickboxen für Schülerinnen und Schüler

Anders als beim Boxen halten sich die Faust- und Beintechniken in Balance. Dieses spezielle Kickboxtraining für Schülerinnen und Schüler fördert in seiner Grundstruktur die soziale Kompetenz zu einem wesentlichen Teil und hilft den Teilnehmerinnen und Teilnehmern sich selbst einzuschätzen.

Bei diesem Baustein werden die Feinmotorik und das Zusammenspiel von Körper und Geist beansprucht, aber auch der konditionelle Teil und das Abbauen von Aggressionen setzt hier deutliche Akzente.

Je nach Alter werden die Inhalte mit Spielen, Techniken und besonderen Aufgaben individuell auf die Teilnehmenden abgestimmt.

Durch spezielle Boxhandschuhe und Schutzausrüstung wird die Sicherheit der Teilnehmerinnen und Teilnehmer gewährleistet.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
Ca. 2,5 h	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 15,00 Euro 1,00 Material

Hinweis: Mindestumsatz pro Workshop Euro 300,00



2.19 Selbstverteidigung für Mädchen und junge Frauen

Die Basis der Selbstverteidigung beruht auf dem Notwehrparagrafen: **“Notwehr** ist diejenige Verteidigung, welche erforderlich ist, um einen gegenwärtigen rechtswidrigen Angriff von sich oder einem anderen abzuwenden“ (BGB § 227 Notwehr). Bei diesem Workshop soll den Teilnehmerinnen das richtige Verhalten zur Vermeidung von diversen Gefahrensituationen vermittelt werden. Gefahren sollen im Vorfeld erkannt und richtig eingeschätzt werden.

Weitere Inhalte des Workshops sind:

- Verhalten bei verbaler Belästigung
- Informationen zu empfindlichen Körperstellen und den Waffen des Körpers
- Schlagtraining
- Verhalten bei körperlichen und sexuellen Belästigungen
- Verhalten bei Umklammerungen und Würgeangriffen und anderen möglichen Arten von Angriffen

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
Ca. 3 h Ca. 5 h	ab 7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 20,00 Euro 35,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Workshop (3 h): Euro 300,00
Mindestumsatz pro Workshop (5 h): Euro 500,00

2.20 Selbstverteidigung für Mädchen und Jungen

Die Basis der Selbstverteidigung beruht auf dem Notwehrparagrafen: **“Notwehr** ist diejenige Verteidigung, welche erforderlich ist, um einen gegenwärtigen rechtswidrigen Angriff von sich oder einem anderen abzuwenden“ (BGB § 227 Notwehr). Bei diesem Workshop soll den Teilnehmerinnen und Teilnehmern das richtige Verhalten zur Vermeidung von diversen Gefahrensituationen vermittelt werden. Gefahren sollen im Vorfeld erkannt und richtig eingeschätzt werden.

Weitere Inhalte des Workshops sind:

- Verhalten bei verbaler Belästigung
- Informationen zu empfindlichen Körperstellen und den Waffen des Körpers
- Schlagtraining
- Verhalten bei körperlichen und sexuellen Belästigungen
- Verhalten bei Umklammerungen und Würgeangriffen und anderen möglichen Arten von Angriffen

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
Ca. 3 h Ca. 5 h	ab 7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 20,00 Euro 35,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Workshop (3 h): Euro 300,00
 Mindestumsatz pro Workshop (5 h): Euro 500,00

2.21 Rhetorik-Training – Teste dich aus!

Erkennen, zu was du fähig bist! Der Alltag bietet oft nicht die Gelegenheiten, in eine andere Rolle zu schlüpfen, um die eigenen Stärken auszuloten. Dieser Workshop gibt dir die Möglichkeit, in verschiedene Charaktere zu schlüpfen, um dein Verhalten zu verschiedenen – auch bei brenzlichen – Situationen zu üben.

Durch Rollenspiele aus Situationen des alltäglichen Lebens lernst du, dich auf den Weg zu begeben, um einen sicheren und routinierten Umgang in ungewohnten Situationen zu meistern. Ungeahnte Fähigkeiten können bei diesen Rollenspielen zu Tage treten.

Du trainierst bei diesem Workshop z. B. deine “Bühnenperformance”, um im Alltag bei Präsentationen und Projektvorstellungen souverän und sicher aufzutreten. Trau dich!



Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
Ca. 2,5 h	ab 4. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 20,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Workshop: Euro 300,00

3. Musik, Tanz, Werken und Gestalten



3.1 Musikerlebnisreise Afrika

Zu Beginn schauen wir uns kurz gemeinsam den Kontinent Afrika geographisch an, singen afrikanische Lieder und lernen einen afrikanischen Tanz. Und schon geht es los mit dem Instrumentenbau. Bereits nach einer Stunde fleißigen Bastelns hat jedes Kind eine eigene Trommel gebaut, die dann auch ausgiebig beim gemeinsamen Musizieren zum Einsatz kommt.

3.2 Instrumentenbau

Wir steigen mit Sing- und Bewegungsspielen in den Themenkreis Musik ein, um einen ersten Kontakt mit den vielfältigen Instrumenten zu bekommen, die in dem Workshop gebaut werden können. Jedes Kind darf sich ein Wunschinstrument unter fachkundiger Betreuung selber bauen und gestalten. Hierbei stehen Trommeln, Rasseln, Regenmacher, Musikballons, Geräuschdosen, Astgabelrassel, Nusschalen-Kastagnetten zur Auswahl.

3.3 Ich und du = WIR

Wir nehmen uns selbst und als Gruppe durch Kreativität und Spiele wahr. Wir basteln Instrumente, Lesezeichen und gestalten Mandalas und Collagen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p.P.
2,5 h	1.-4. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 15,00

Hinweis: Mindestumsatz Euro 300,00

3.4 Gumboot Dance – die Stiefelpercussion oder Schuhplattln aus Südafrika

Der Gumboot Dance entstand als Kommunikationsmittel in den Goldminen Südafrikas und entwickelte sich weiter zu einer kulturellen Ausdrucks- und Tanzform. Das Faszinierende dabei sind die Kraft und Energie, die bei dem gemeinsamen Spielen und Tanzen mit den Gummistiefeln entstehen. Zunächst schätzen Kinder dies häufig als zu schwer für sich ein. Wenn sie aber erkennen, dass sie diesem außergewöhnlichen Instrument durch Stampfen und Bespielen des Stiefelschafts Rhythmen entlocken können, weichen die Zweifel schnell großer Begeisterung. Das besondere Klangerlebnis in der Gemeinschaft steht im Mittelpunkt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 180,00

Hinweis: Bitte Gummistiefel mitbringen!



3.5 Rhythmisches Theater mit Musik und Bewegung

Das Kernstück der Rhythmik ist das Erleben von Verbindungen – zwischen Musik und Bewegung, Sprache und Rhythmus, Körper und Gegenstand, Mensch und Mensch. „Jeder musikalische Ablauf kann in Bewegung und jeder Bewegungsablauf in Musik umgesetzt werden“ (Danuser-Zogg). Wir lernen Musik und Bewegung, soziale Interaktion, Wahrnehmung und persönlichen Ausdruck im Erleben dieser Verbindung. Im Rhythmischen Theater arbeiten wir mit Material und Übungen aus Rhythmik, Improvisations- und Körpertheater. Wir experimentieren mit Raumwegen und Begegnungen, üben Gefühle auszudrücken, zu Statuen zu werden, welche wir auf ein Musikstück zu einer Szene gestalten. Hinzu kommt Alltagsmaterial, das mit seiner Vielseitigkeit immer neue Bedeutungen bekommen kann. Kinder bringen ihre eigenen Ideen ein und probieren neue Rollen aus. Was kann ich damit darstellen? Wie kann ich damit in Kontakt treten? Welche Klänge lassen sich entlocken? Vielleicht entsteht daraus plötzlich ein Becherorchester. Die Kinder lernen zu beobachten, lauschen, imitieren, gemeinsam musizieren, erfinden und improvisieren. Durch Rückmeldungen der Mitschüler feilen die Kinder an ihrem Ausdruck, erleben, was auf der Bühne wirkt und was vielleicht untergeht, wie Szenen spannend weitergezählt werden und verinnerlichen wichtige Punkte der Bühnenpräsenz.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 180,00
6 h				Euro 330,00



3.6 Bewegungstheater – kreativer Tanz

Dieser Workshop will den Bewegungsdrang der Kinder und ihrer gestalterischen, schöpferischen Lust Raum geben. Sie lernen (neue) Bewegungsabläufe zu meistern, rhythmische Strukturen in der Musik zu erfassen und umzusetzen. In der Improvisation koordinieren sich die Kinder mit Anderen und üben mit eigenen Impulsen und Ideen andere zu führen und zu folgen. Damit schulen sie ihre Ausdrucksfähigkeit und den Teamgeist, denn hier geht es um gemeinsames erleben und kreativ sein. Sie erfahren ihren Körper, ihren Atem und erleben wie es ist, diesen mehr Achtsamkeit zu schenken. Die Kinder gewinnen körperliche, emotionale und geistige Ausgeglichenheit. Die Freude beim gemeinsamen Bewegen stellt sich meist schon nach der ersten Aktion ein.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 180,00
6 h				Euro 330,00

3.7 Achtsamkeit für Kinder mit Musik und Bewegung

Kinder haben heute oft schon viele Termine, Leistungsdruck und dadurch Stress. Unter diesen Bedingungen ist es schwer, mit sich selbst in Kontakt zu bleiben. Leicht können sie sich in den großen Angeboten im Außen oder in der digitalen Welt ablenken und verlieren. Um diesen Selbstkontakt zu pflegen, braucht es immer wieder Erfahrungen im sich spüren und zu erleben, mit sich und der Welt zufrieden zu sein.

In Bewegung, im Lauschen und Gestalten mit verschiedenen Spielen, Übungen und Geschichten erleben die Kinder wieder tieferen Kontakt zu sich selbst und dann im weiteren Schritt auch zu den Anderen und der Gruppe. Sie lernen den Umgang mit den eigenen Gefühlen, erkennen und erfahren neue Strategien, mit ihnen umzugehen. Es gibt auch die Möglichkeit, auf einfache Konflikte einzugehen. Oder es ist eine Gelegenheit, um in der freudigen Aufregung im Schullandheim mal zur Ruhe zu kommen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 180,00



3.8 Mosaikwerkstatt

Aus bunten Steinen Bilder zu legen fasziniert die Menschen seit Jahrtausenden. In der Mosaikwerkstatt beschäftigen wir uns mit der Technik des Mosaiks. Miteinander sehen wir uns einige Mosaikkunstwerke an und suchen nach Motiven – von Vorlagen, in der Natur oder aus der Phantasie heraus.

Aus vielen farbigen Steinchen gestaltet jede/r ein eigenes Bild. Wir betrachten in einer kleinen Ausstellung die Werke zum Abschluss gemeinsam.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 4,00 p. P. für Material

3.9 Historischer Spieleparcours

Zurückversetzt in die Spielwelt vergangener Jahrhunderte erleben die Kinder Freizeitvergnügen ohne Technik und Computer. Geschicklichkeits-, Bewegungs- oder Gruppenspiele, Brettspiele und knifflige Aufgaben – wir lernen viele unterschiedliche Spiele kennen, da ist für alle etwas dabei! Dann gestalten wir einen Parcours, wo die Schüler/innen die Spiele, die ihnen besonders Spaß gemacht haben, nochmal ausprobieren können. Zum Abschluss wird ein altes Brettspiel gebastelt, das auch zu Hause weiter gespielt werden kann.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 2,00 Material p. P.

3.10 Riedenburger Klangweg

Ein Hörerlebnis für Jung und Alt. Bei dieser Art von Spaziergang wurde die Natur mit Geräuschen verbunden, die wir eigenständig erzeugen können. Am Main-Donau-Kanal finden wir sechs Stationen, fünf weitere am Jachenhausener Berg. Auf diesem Klangweg können wir Töne auf verschiedene Art kennenlernen oder wir setzen uns mit einem seltenen Summstein oder einer Klangbank auseinander. Auch für Rollstuhlfahrer geeignet.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	4 km	-





3.11 Wir bauen einen Nistkasten

Jedes Kind erhält von den Kursleitern einen Bausatz für einen Nistkasten. An verschiedenen Stationen, die die Kinder durchlaufen, werden die Hölzer zugeschnitten und zusammengenagelt. Mit der Festlegung des Durchmessers für das Einflugloch legen die Kinder selbst fest, für welche Vögel ihr Haus später als Nistplatz geeignet sein soll. Wer möchte, kann sein Haus auch noch bemalen. Zum Schluss nehmen die Kinder ihre Vogelhäuschen mit nach Hause, wo sie hoffentlich einen Platz im Garten und bald Bewohner finden werden.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1 Tag	ab 4. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 27,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 540,00.

Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.

3.12 Landart

In unserer Umgebung scheint uns alles bereits bekannt? Wir begeben uns mit offenen Augen nach draußen und lassen durch Erkundungen der Umwelt neuen Ideen entstehen. Wir nehmen alles genau unter die Lupe, Steine, Äste, Samen und dann in die Hand. Was zunächst klein beginnt, wird während des Arbeitens gerne eine wachsende Idee. Zum Abschluss unseres Gestaltens gehen wir durch die von uns erschaffene Ausstellung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 190,00
6 h				Euro 340,00

4. Theater und Zirkus

4.1 Zirkuskünste – Schnupperkurs

In diesem Workshop nähern wir uns spielerisch den Zirkuskünsten. Nach einem fröhlichen Warm up erfahren wir allerlei Tricks und Kniffe bei Tellerdrehen, Jonglage, Akrobatik, auf Stelzen gehen, ... Die Freude an der Bewegung steht im Mittelpunkt, gleichzeitig werden Konzentration, gegenseitiges Vertrauen, Gleichgewichtssinn und Koordination gefördert.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 12,00

Hinweis: Nur für zwei Klassen hintereinander buchbar!

4.2 Zirkuskünste – Artist/in in einem Tag

Wir werden uns in diesem Kurs spielerisch mit Tellerdrehen, Jonglage, Akrobatik, auf Stelzen gehen und Clownerie beschäftigen. Am Nachmittag werden mit dem Erlernten kleine Nummern erarbeitet. Die Freude an der Bewegung steht im Mittelpunkt, gleichzeitig werden Konzentration, gegenseitiges Vertrauen, Gleichgewichtssinn und Koordination gefördert.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1 Tag	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 25,00

4.3 Schauspielwerkstatt „Schau – und dann spiel!“

SCHAUEN und SPIELEN wollen wir – mit allen Sinnen, mit unserem Körper, mit unseren Gefühlen und vor allem: GEMEINSAM mit den anderen.

Wir probieren verschiedene theatrale Mittel aus, schauen uns Gefühlszustände an, entwickeln kleine Spiel-Szenen und werden am Ende erstaunt sein, welche Geschichten in dieser Schulklasse schlummerten.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1/2 Tag	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 155,00
1 Tag				Euro 275,00

4.4 Impro-Theater

Text-Lernen war gestern. Beim Improtheater entsteht alles im Moment auf der Bühne. Dafür benötigt man eine gute Wahrnehmung für die Mitspieler, ein grundlegendes Verständnis, wie Geschichten aufgebaut sind, und nicht zuletzt eine gehörige Portion Mut. In Form spielerischer Übungen werden diese Grundfertigkeiten vermittelt. Am Ende des Tages steht eine kleine Impro-Theateraufführung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 275,00

4.5 Theaterworkshop - Workshop Szenisches Lernen

Im Vordergrund dieses Workshops, der von ausgebildeten Theater-, Tanz- und Musikpädagogen durchgeführt wird, stehen präventive Sequenzen zu Mobbing, Gewalt oder Sexualität sowie Schreibwerkstätten zur Textproduktion und theatrale Arbeit mit Gruppenchoreographien. Sowohl der zeitliche Umfang als auch die thematische Ausrichtung können individuell auf die Klasse zugeschnitten werden. Außerdem gibt es die Möglichkeit zu Intensiv-Theaterworkshops, bei denen innerhalb einer Projektwoche eine Präsentation erarbeitet wird.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	3.-10. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 600,00

4.6 Tanztheater

Im Mittelpunkt des Tanztheaters steht die Entdeckungslust mit dem eigenen Körper – wir bewegen uns im Raum, verändern den Raum und erschaffen gemeinsam Bewegungsbilder. Wenn wir die große Bewegungsvielfalt erkundet haben, geht es anschließend darum, aus den Bausteinen kleine Geschichten zu erzählen. Alle Teilnehmenden können sich auch als Regisseur:in bzw. Choreograf:in ausprobieren und so erleben, wie aus Bewegung sinnliche Momente kreiert werden können.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 340,00

4.7 Sockentheater

Zur Abwechslung kommt mal die Socke auf die Hand und wir damit ins Theaterspiel. Im ersten Teil des Workshops bauen wir uns eine Figur, vielleicht ein Monster, eine Fee oder ein seltsames Tierchen. Fantasievolle Kreaturen und schräge Gestalten werden entstehen. Mit ihrem Platz auf der Hand und unseren Stimmen erwachen sie zum Leben. Wir kreieren kleine Szenen, in denen ihr euch als Spieler:innen erleben dürft. Freut euch auf farbiges Ausprobieren, Platz für wilde Ideen und große Spinnereien.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 360,00 inkl. Material

4.8 Clownerie

In der Welt des Clowns und der Clownin herrscht Freiheit und Freude. Wir können uns diese Figur überwerfen und damit in herrliches Spielen geraten. Nach einigen Übungen, die uns den Ausdruck von Körper und Gesicht der humorvollen Figur nahelegen, werden wir kleine Szenen und Nummern entwickeln, mit denen wir uns gegenseitig zum Lachen bringen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 340,00



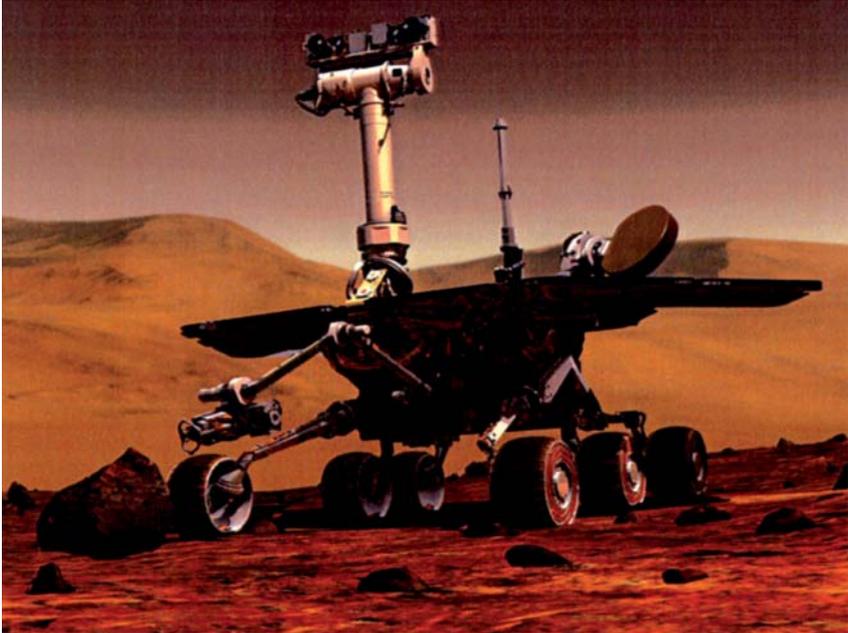
5. Demokratieförderung

Das Schullandheim Riedenburg ist mehrWERT Demokratie-Standort.
Es können zum Beispiel folgende Themen angeboten werden:

- Demokratische Werte und Grundlagen
- Zivilcourage
- Freiheit und Sicherheit in der Demokratie
- Aufgeklärter Patriotismus
- Kommunalpolitik
- Landespolitik
- Europa
- Begegnung mit Politiker/innen
- Partizipation in der Demokratie
- Engagement und Protest in der Demokratie
- Extremismus und Fundamentalismus
- Antisemitismus
- Fake News
- Medien und Pressearbeit
- Demokratie und Ökologie
- Demokratie braucht Inklusion
- Argumentationstraining
- Kommunikations- und Teamkompetenz

Es können Wochenkurse, Halbwochenkurse oder Praxistage durchgeführt werden.
Die Preise richten sich nach dem jeweiligen Programm.
Dieses Bildungsangebot wird bezuschusst.
Weitere Informationen finden Sie unter www.mehrwert-demokratie.de

6. Naturwissenschaften



6.1 MINT im Schullandheim – Themenschwerpunkt Robotik

Ergänzend zum Unterricht in der Schule erweitern die Schülerinnen und Schüler im Rahmen eines intensiven Wochenprogramms ihre MINT-Kompetenzen und erwerben Basisqualifikationen zur beruflichen Orientierung.

Im Zuge eines Wochenaufenthaltes im Schullandheim sollen die jungen Menschen Roboter als faszinierende Forschungsobjekte kennenlernen. Dies geschieht auf unterschiedliche Weise:

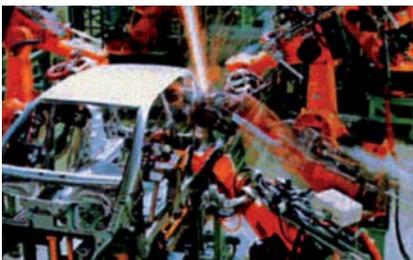
- In der Orientierungsphase (5. und 6. Jahrgangsstufe) werden MINT-Module mit Inhalten kombiniert, die berufswahl- und ausbildungsrelevante Kompetenzen anbahnen.
- In der Profilierungsphase (7. bis 9. Jahrgangsstufe) liegt der thematische Schwerpunkt in enger Verbindung mit berufsorientierenden Themen und dem Erwerb von Schlüsselkompetenzen.

Jahrgangsstufe	Ort	Entfernung	Anzahl Teiln.	Kosten p. P.
5.– 9. Klasse	Schullandheim	0 km	1 Klasse	nach Rück- sprache

Möglicher Wochenplan

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
Vormittag 9.00 – 12.00 Uhr	Anreise	Modul 1 Sensor- einsatz	Modul 4 Vertieftes Pro- grammieren	Modul 5 Exkursion	Reflexion Abreise
Nachmittag 14.00 – 17.30 Uhr	Modul 1 Konstruk- tionsgrund- lagen Modul 2 Program- miergrund- lagen	Wettbewerb	Teamtraining		
Abend 19.00 – 20.30 Uhr		Sieger- ehrung			

Die Module Exploring-Space, Robo-Basic und Robo-Sports können auch einzeln gebucht werden.



7. Heimat- und Sachunterricht

Eigenregie

7.1 Schloss Prunn

In imposanter Lage, hoch über dem idyllischen Altmühltal, befindet sich das Schloss Prunn. Grundmauern und Burgfried stammen noch aus dem 12. Jahrhundert. Hier wurde auch eine Handschrift des berühmten Nibelungenliedes gefunden. Die Räume sind mit historischem Mobiliar, Gemälden und Gobelins ausgestattet. Im Rahmen einer spannenden und zugleich kostenlosen Führung werden Einblicke in das mittelalterliche Leben gewährt.

Dauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 3/4 h	Prunn	ca. 4 km	-	April–Oktober tgl. 9.00–17.00 Uhr November–März tgl. 10.00–15.30 Uhr außer Montags

Hinweis: Es besteht die Möglichkeit, eine attraktive Wanderung (einfach ca. 4 km) vom Schullandheim bis zur Burg zu unternehmen.





Eigenregie

7.2 Dinosaurier-Park Denkendorf – Brachiosaurus, Spinosaurus, Therizinosaurus im Altmühltal

Selbst forschen, ausgraben und im Sand nach versteinerten Haifischzähnen suchen. Ein Dinosaurierskelett freilegen, Dinos anmalen, Kristallgeoden klopfen oder beim Bogenschießen die eigenen Fähigkeiten unter Beweis stellen. All das ist möglich im Dinosaurier-Park Altmühltal.

Zudem vermitteln interaktive Führungen alles Wissenswerte über die Giganten aus der Urzeit. Echte Dinosaurierfunde und Fossilien werden im Ausstellungsgebäude gezeigt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Eintrittspreis
Tageskarte	2.-8. Klasse	Denkendorf	20 km	Kinder Euro 12,90 Erwachsene Euro 19,90



Eigenregie

7.3 Befreiungshalle Kelheim

Hoch auf dem Michelsberg steht die Befreiungshalle. Der monumentale Rundbau, im Auftrag von König Ludwig I. von Bayern errichtet, erinnert an die Befreiungskriege gegen Napoleon. Unter anderem sind 34 Siegesgöttinnen zu besichtigen.

Besichtigungsd.	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 1 h	Kelheim	9 km	-	April–September 9.00–18.00 Uhr Oktober–März 9.00–16.00 Uhr

Hinweis: Es besteht die Möglichkeit einer Führung. Hierfür fallen Kosten pro Klasse von Euro 42,00 an. Buchung über das Schullandheimwerk.

Eigenregie

7.4 Kloster Weltenburg und Asamkirche

Die Benediktiner-Abtei Weltenburg, das älteste Kloster Bayerns, wurde um 600 n. Chr. von Columbaner-Mönchen gegründet. Als besondere Sehenswürdigkeit gilt die wunderbare Barockkirche, ein Werk der Gebrüder Asam. Diese barocke Kostbarkeit wurde zwischen 1716 und 1751 geschaffen. In phänomenalen Licht-Schatten-Effekten zeigt sie den Weg des Christen zum Himmel. Bei einer Führung (Dauer ca. 30 min.) erfahren die Kinder vieles über das Bauwerk. Darüber hinaus können Fragen zum Klosterleben gestellt werden. Bei einem Besuch des neu eröffneten Infozentrums im alten Felsenkeller der Brauerei wird anhand von Schautafeln und Museumsvitrinen über 1400-jährige Geschichte des Klosters anschaulich gemacht. In einem Nebenraum ist der Flusslauf der Donau nachgebildet und in einer Diaporama-Show erfährt der interessierte Gast Wissenswertes über Flora und

Fauna des Donaudurchbruchs. Ein rund 20 Minuten umfassender Film gewährt einen Einblick in das Leben und Arbeiten der Mönche von heute. Der Besuch des Klosters kann gut mit einer kleinen Wanderung (ca. 30 min.) zu dem Römerkastell auf dem Frauenberg verbunden werden. Eine Anreise per Boot durch den Donaudurchbruch rundet den Ausflug zum Kloster Weltenburg optimal ab.

Führungsdauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 3 h	Weltenburg	20 km	Kirche m. Führung Euro 1,50	täglich von 9.00–11.00 Uhr + 12.00–17.00 Uhr

Hinweis: Kirchenführung bitte im Vorfeld buchen (Tel. 09441/204–136). Beim Besuch des Infocentrums sind zusätzlich Euro 1,50 Eintritt zu entrichten.



Eigenregie

7.5 Falkenhof Schloss Rosenberg

Das Klassenzimmer verlassen, Wissen erleben, Physik spüren, Natur und Geschichte hautnah kennenlernen, Spaß haben und die Gemeinschaft fördern – ein perfekter Schulausflug.

Der Falkenhof Schloss Rosenberg fasziniert mit einer atemberaubenden Flugvorführung in märchenhafter Atmosphäre der Rosenberg. Dabei erhalten Sie und Ihre Schüler wertvolles Wissen über die Greifvogelwelt “die Könige der Lüfte” und der mittelalterlichen Burrgeschichte. Im Burgmuseum des Schlosses gibt es einiges zu entdecken, nachzulesen und zu staunen – getreu dem Motto: “Was man kennt, ist man auch bereit zu schützen.” www.falkenhof-rosenburg.de

Dauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 1,5 h	Riedenburg	ca. 4 km sehr gut zu Fuß erreichbar	siehe falkenhof-rosenburg.de	März–Oktober tgl. 10.00–17.00 Uhr außer Montag Flugvorführungen je 11.00 u. 15.00 Uhr

Tipp: Für unvergessliche Gruppenerlebnisse bietet der Falkenhof Schloss Rosenberg außerdem spannende, einzigartige und individuelle GruppenEvents an. Nähere Infos unter www.falkenhof-rosenburg.de/gruppenangebote



Eigenregie 7.6 Tropfsteinhöhle Schulerloch bei Kelheim

Neben großen Hallen und ungewöhnlichen Tropfsteinformationen, ist zweifelsohne die Hauptattraktion der „Becherstalagmit“. Ein etwa ein Meter breiter Bodenzapfen, in dessen Mitte sich ein kreisrundes Sinterbecken mit glasklarem Wasser befindet. Alle paar Sekunden fällt ein Wassertropfen von oben herab, wodurch die Natur ein einzigartiges Gebilde schuf, das von keiner anderen Höhle der Welt bekannt ist.

Dauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 0,5 h	zwischen Essing u. Kelheim	ca. 10 km	Euro 4,00 Euro 6,50 Lehrkräfte	April–Oktober tgl. 10.00–16.00 Uhr

7.7 Waffen- Huf- und Hammerschmiede Hexenagger

Norbert und Wilhelmine Huber zeigen eine alte, mit Wasserkraft betriebene Eisenhammerschmiede, die schon im 14. Jahrhundert nachgewiesen ist. Im Rahmen der Führung wird auch ein Schauschmieden veranstaltet.

Dauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 3/4 h	Hexen- agger	ca. 7,5 km	Euro 1,50	nach Vereinbarung



7.8 Badese See Sankt Agatha

Der wunderschön gelegene Badese See Sankt Agatha See bietet hervorragende Freizeitmöglichkeiten und lädt neben Schwimmen auch zum Volleyballspielen ein. In der Nähe befindet sich die Sommerrodelbahn Altmühlbob.

Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
Riedenburg, Haidhof	ca. 6 km	-	frei zugänglich



Eigenregie

7.9 Erlebnispädagogik im AltmühlBOB Freizeitpark

Teambuilding der besonderen Art – der Spaß, die Gemeinschaft und der Zusammenhalt stehen hierbei im Vordergrund. Auf dem Kletterturm des AltmühlBOB Freizeitparks Riedenburg können Schüler:innen ihre motorischen Fähigkeiten, soziale Kompetenzen, als auch das Selbstvertrauen und Selbstbewusstsein in freier Natur stärken. Das gemeinschaftliche Miteinander wird aktiv gefördert, da zusammen verschiedenste Stationen mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden gemeistert werden können. Der Kletterturm kombiniert Spaß mit erlebnispädagogischen Lerneffekten. Außerdem hat der AltmühlBOB Freizeitpark als Rodel- & Freizeitparadies vieles zu bieten: Ob Abenteuerplatz, Quadbahn, Speedbob, Sommerrodelbahn oder Hurricane – hier kommt jeder auf seine Kosten. www.altmuehlbob.com

Ort	Entfernung	Preise	Öffnungszeiten
Riedenburg, Haidhof	ca. 6 km gut zu Fuß erreichbar	gestaffelte Preise, siehe www.altmuehlbob.com	April–Oktober tgl. 10.00–17.30 Uhr

Eigenregie

7.10 Erlebnisbad Keldorado

Das Keldorado bietet beste Möglichkeiten für einen vergnüglichen Wasserspaß.

Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
Kelheim	ca. 18 km	je nach Dauer, Schulklassen erhalten eine Ermäßigung	tgl. 9.00–20.00 Uhr

Eigenregie

7.11 Vogel- und Tierpark Abensberg

Lama, Känguru, Minipferde, Schafe sowie eine Vielzahl verschiedener Vögel – vom Greifvogel bis zum kleinen Exoten – und noch allerlei anderes „Getier“ warten darauf, entdeckt zu werden.

Von März–Oktober täglich von 9.00 –16.00 Uhr geöffnet.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1/2 Tag	ab 1. Klasse	Abensberg	35 km	Euro 4,00



7.12 Ausflug nach Regensburg

Regensburg, das auf eine über 2000 Jahre alte Geschichte zurückblicken kann, bietet den Besuchern zahlreiche Sehenswürdigkeiten, Museen, Denkmäler (über 1000 Stück), Kirchen, Cafes... Nicht umsonst ist diese Stadt als UNESCO-Weltkulturerbe ausgezeichnet worden.

Besichtigungsd.	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 1 Tag	Regensburg	ca. 40 km	-	-

Hinweis: Zahlreiche themenbezogene Führungen sind möglich, nähere Informationen über die Tourist Info Regensburg Tel: 0941/507-4410, www.regensburg.de.



7.13 Bei Feuersteins zu Hause – Gebrauchsgegenstände nachgebaut

Nach einem Blick auf Alltagsgegenstände aus der Vorgeschichte und der Erklärung ihrer jeweiligen Funktion fertigen die Schüler/innen eigenhändig verschiedene Objekte (z. B. Tongefäße, Steinbeile, Lederbeutel...).

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 4,00 p. P. für Material

7.14 Rätselvolle Bilder und Zeichen: Höhlenmalerei nachgeahmt

Die Malerei ist die künstlerische Technik, die uns bildhafte Vorstellungen der steinzeitlichen Lebenswelt bietet. Tiere standen dabei thematisch im Mittelpunkt. Motive der Höhlen- oder Steinmalerei nachzuahmen, ist Inhalt des Workshops.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 4,00 p. P. für Material

7.15 Schön und stark – Schmuck und Amulette nachgeformt

Aus Naturmaterialien wie Knochen, edlen Steinen bis hin zu Gold wurden für vorgeschichtliche Frauen Schmuckstücke gefertigt. Unheil abwehrende oder Glück bringende Amulette begleiteten die Männer. Angeregt durch Originale formen die Schüler/innen eigenen Schmuck und Talismane.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 3,00 p. P. für Material

7.16 Antike Mode und Spiele

Nach einer ausgiebigen Modenschau, in der die Gruppe in unterschiedliche Gewänder gekleidet, ein buntes Bild der römischen Gesellschaft bietet, geht's ans Spielen: Römische Spiele sind spannend und die Palette der heute nicht mehr bekannten Freizeitbeschäftigungen ist vielfältig. Im Rahmen des Workshops wird auch ein römisches Spiel zum Mitnehmen selbst hergestellt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 2,00 p. P. für Material



7.17 Römische Schreibstube

Zurückversetzt in eine antike Schreibstube beschäftigt sich die Klasse mit den Techniken der Papyrus- und Pergamentherstellung, schreibt auf Wachstäfelchen, spitzt Federkiele zu und bastelt selbst Schriftrollen oder fertigt Wachstäfelchen zum Mitnehmen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 3,00 p. P. für Material

7.18 Fresken - Poster der Antike

Die Besonderheit von Bildern lag früher nicht nur in der Motivwahl und in der künstlerischen Gestaltung, sondern auch in der Herstellung selbst. Die Teilnehmer mischen Farben und malen nach antiken Vorlagen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 4,00 p. P. für Material





7.19 Hohe Heroldskunst – mittelalterliche Wappen

Wappen zierten die Schilde der Ritter und ließen deren Rang und Namen erkennen. Als bildhafte Zeichen sind sie bis heute beliebt. Nach der Erkundung wichtiger Regensburger und bayerischer Wappen gestalten die Schüler/innen selbst Wappen auf Pappe.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 4,00 p. P. für Material

7.20 Mittelalterliche Schreib- und Buchmalereiwerkstatt

Nach der Betrachtung einiger Handschriften werden wie in einer mittelalterlichen Schreibstube die Farben selbst angemischt, die Federkiele zugespitzt und eine Seite einer Prachthandschrift – mit Schreib- und Malvorlagen – nachgeahmt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 172,00 + Euro 4,00 p. P. für Material



Wanderungen

1 Wanderungen ausgehend vom Schullandheim

Die herrliche Juralandschaft rund um das Schullandheim lädt zum Wandern ein. Detailliertes Kartenmaterial kann im Schullandheim entliehen werden.

Folgende Wanderungen sind besonders zu empfehlen:

- Wanderungen zum Schloss Prunn (einfach ca. 4 km, ca. 1–1,5 Stunden Rundwanderung über Klammhöhle und Buchleite ca. 10 km 2,5–3 Stunden). Am Schloss Prunn besteht die Möglichkeit an einer kostenlosen Führung teilzunehmen.
- Fossiliensteinbruch Jachenhausen (einfach ca. 4,5 km, ca. 1–1,5 Stunden, Rundwanderung über Ried, Emmertal ca. 14 km 3,5 Stunden). Es sollte noch mindestens eine Stunde Aufenthalt am Steinbruch zum Fossilien sammeln eingeplant werden.
- Schloss Eggersberg über Ruine Tachenstein (einfach ca. 4,5 km, Rundwanderweg über den Jägerfelsen ca. 11 km, ca. 2,5–3 Stunden).

2 Drei – Burgen – Steig

Eine Wanderung entlang eines naturkundlichen/historischen Lehrpfades führt an den Ruinen Rabenstein und Tachenstein vorbei, die hoch über dem Altmühltal auf zwei Felsmassiven thronen. Auf dem Weg liegt auch die Rosenburg. Dort kann man eine Falknerei besichtigen.

Dauer	Weglänge	Ort	Entfernung	Schwierigkeitsgrad
ca. 2 h	ca. 5 km	Riedenburg	3 km	mittel

3 Erlebnisfad Juralandschaft

Auf dem Erlebnisfad Juralandschaft erfährt man Wissenswertes zu den verschiedenen Aspekten, die diese Gegend prägen: Von der Entstehung des Kalkgesteins im Jurameer über weltberühmte Fossilienfunde bis hin zur Bedeutung der artenreichen Trockenrasen. Der Weg führt unter anderem an den Klausenhöhlen vorbei, in denen schon vor Urzeiten die Höhlenmenschen Unterschlupf gefunden haben. Ein besonderer Augenschmaus ist der Blautopf bei der Weihermühle, eine Karstquelle mit azurblauer Färbung.

Dauer	Weglänge	Ort	Entfernung	Schwierigkeitsgrad
ca. 2 h	ca. 5 km	Riedenburg	3 km	leicht bis mittel





4 Klausenkapelle – Grub – Rosenberg

Pilzreicher Mischwaldwanderweg mit einem Steilstück in Serpentinform, teils schattig mit Ruhemöglichkeiten. Während der Wanderung ist eine schöne Vegetation zu beobachten: im Frühjahr blauer Enzian, im Herbst Silberdistel. Diese Pflanzen sollten nicht gepflückt werden, sie sind geschützt und in der Natur am schönsten. Weitere Besonderheiten: Klausenkapelle mit Tuffsteingrotte, Schloss Rosenberg mit Falknereimuseum und Falkenhof mit Flugvorführungen.

5 Katzensteig – Eggersberg

Abwechslungsreicher Weg mit kurzen Steilstücken in ständigem Wechsel durch Wald und freie Flur, herrliche Ausblicke, teils Sonne-Schatten. Schloss Eggersberg mit Anlage, Aussichtspunkt Kirchfelsen mit herrlichem Rundblick flussauf- und abwärts, Hofmarkmuseum im Schloss Eggersberg und „weißer Garten“ im Schlosspark.

6 Jura-Höhenweg – Dieterzhofen

Mäßig bis steile Auf- und Abstiege durch schattige Mischwälder, teils schöne Ausblicke auf das Tal. Der „Trimm-Dich-Pfad“ bietet eine abwechslungsreiche Sportmöglichkeit.

7 Liebesleite – Emmertalergrund – Jachenhausen

Ausgedehnte Wanderwege mit mäßigen Steigungen durch uriges, trockenes Seitental. Kurze Stücke Fahrstraße, teils schattig. Der zauberhafte Mischwald bietet reichlich Flora und Fauna.

8 Frauenstein – Dichterfelsen – Natur-Klamm – Einthal

Eine schattige Waldwanderung mit steilem Anstieg und mäßigem Abstieg mit herrlichem Panorama-Rundblick vom „Dichterfelsen“. Reizvoller Misch-, Hoch- und Niederwald. Für alle trittsicheren Wanderer ist ein Abstecher zur „Klamm“ mit urigem Felsgebilde ein Erlebnis. Das sehenswerte Naturschutzgebiet besticht durch vielseitige Flora und Fauna.

9 Prunn – Schloss Prunn – Galgental

Abwechslungsreicher Weg mit Steilstücken. Waldweg und Teilstück Fahrstraße, teils Sonne-Schatten. Schloss mit Anlage, Naturschutzgebiet „Schloss Prunn“, „Friedrichsruh“-Felsendach am Jägersteig, besonders reizvolle Felsengebilde, herrliche Ausblicke, Kletterfelsen, uriges Tal mit Felsentor und Höhlen, Urgeschichtliches Felsenhäuslmuseum.

10 Rosskopfsteig

Romantischer, traumhafter Wald-Wiesen-Rundwanderweg über einzigartige Heiden. Mit Auf- und Abstiegen und herrlichen Panorama-Ausblicken.



Alle Wanderkarten sind bei Bedarf
im Schullandheim bei der Betriebs-
leitung hinterlegt.



**IMPRESSUM/
Buchungen und weitere
Informationen unter:**

**Schullandheimwerk
Niederbayern-Oberpfalz e.V.**

Lilienthalstr. 10
93049 Regensburg

Tel. 0941 / 708 20 70

Fax 0941 / 708 20 74

Mail info@schullandheimwerk.de

www.schullandheimwerk.de

Finanzamt Regensburg
Stnr. 244/147/80314