

Bildung, Erlebnis, Gemeinschaft im Schullandheim Habischried





# Herzlich willkommen im Schullandheim Habischried!

Mitten im Bayerischen Wald, umgeben von einer sehr reizvollen Landschaft, liegt das Schullandheim Habischried. Rund um das moderne, für 3 bis 4 Klassen konzipierte Schullandheim, befinden sich großzügige Außenanlagen. Von dort kann man schöne Wanderungen entlang sanfter Hügel bis hin zum ca. 1000 m hohen Geißkopf und zum Teufelstisch machen.

#### Bildungs- und Erlebnisangebote

Sie können sich gerne aus diesem umfassenden Angebot von verschiedensten lehrund erlebnisreichen Kursen und Führungen, die speziell für Kinder und Jugendliche konzipiert wurden, Ihr ganz persönliches Programm für Ihren Schullandheimaufenthalt zusammenstellen. Die einzelnen Veranstaltungen entnehmen Sie bitte dieser Broschüre. Sämtliche Bildungsangebote werden von professionellen Dozenten durchgeführt. Die Buchung erfolgt zentral über das Schullandheimwerk, sodass für Sie aufwändige Terminabstimmungen mit den Kursleitern entfallen. Falls Sie Kurse umbuchen oder stornieren möchten, ist dies mit einer einmaligen Pauschale von 10,00 € pro Umbuchung bzw. Stornierung möglich.

Bitte buchen Sie die Bildungsangebote nach Möglichkeit 3 Monate im Voraus. Da wir überwiegend mit externen Dozenten zusammenarbeiten, besteht unter Umständen die Möglichkeit, dass einzelne Kurse kurzzeitig nicht verfügbar sind. Aufgrund der langen Gültigkeitsdauer der Broschüre sind Änderungen vorbehalten.





# Hilfen zur Vorbereitung und Durchführung des Schullandheimaufenthaltes

Ergänzend zu den Bildungs- und Erlebnisangeboten bieten wir Ihnen gerne Unterstützung bei der Planung und Durchführung des Schullandheimaufenthaltes in Form eines Beratungsgespräches an.

#### Ausstattung:

#### Räumlichkeiten

Das Schullandheim verfügt über drei Häuser. die jeweils separat von den einzelnen Klassen genutzt werden.

- 22 Gruppenräume mit Dusche & WC für insgesamt 118 Schüler
- 6 Einzel-/Doppelzimmer mit Dusche & WC
- 7 Gästezimmer für Seminare mit Dusche & WC
- 3 Speiseräume
- 5 Seminarräume
- 3 Werkräume
- 3 Gruppenräume
- 3 Tischtennisräume
- 1 Musikraum mit Theaterbühne & Klavier
- 1 Turnhalle
- 1 Schulküche
- 2 Skikeller

#### Gelände

- 1 Hartplatz
- 1 Spielwiese

#### Medien / Lehrmittel / Weiteres

- Beamer, DVD-Gerät, Fernseher, CD-Player
- 3 Kicker
- 5 Tischtennisplatten
- 3 x Airhockey, 1 x Billard
- 25 Paar Schneeschuhe
- 1 Flügel
- Flipcharts
- 1 Kopiergerät
- Musikanlagen





# Buchung von Aufenthalten und Bildungsangeboten

Bitte buchen Sie Ihren Aufenthalt und Ihre Bildungsbausteine über das Schullandheimwerk Niederbayern-Oberpfalz e.V.:

Schullandheimwerk Niederbayern-Oberpfalz e.V. Lilienthalstraße 10 93049 Regensburg Tel. 0941/708207-0 Fax 0941/708207-4 info@schullandheimwerk.de www.schullandheimwerk.de

> Anschrift des Schullandheims Habischried

Schullandheim Habischried Am Hochried 11 94253 Habischried Tel. 09920/298 Fax 09920/8170



### 1. Natur erleben und entdecken

Die Sonne ist der Motor für unser Wetter, sie lässt die Pflanzen wachsen, versorgt uns mit Licht, Wärme und Energie. Es gibt zahlreiche interessante Ansatzpunkte, sich mit dem Thema "Sonne" auseinanderzusetzen.

Das Schullandheim Habischried bietet Ihnen mit dem Projekt "Sonnenstunden" eine ideale Voraussetzung, eine spannende Zeit der Wissensvermittlung, des praktischen Arbeitens und des Experimentierens mit diesem Themenkomplex zu verbringen. Sie können im Schullandheim vielfältige Materialien für praktisches Arbeiten und fächerübergreifendes Lernen ausleihen. Neben ausgearbeiteten Unterrichtsmodulen stehen Ihnen Solarkocher, Solarkiste, Solarbastelanleitungen und das Energiefahrrad für die eigene Stromproduktion zur Verfügung. In verschiedenen Stationen können die Schüler mit Hilfe der Arbeitsanleitungen und der Modelle selbst Experimente durchführen, z. B. zu den Planeten, Energieressourcen, Solarthermie, Photovoltaik, Energieeinsparung, ... . Eine abschließende Sonnenrallye mit selbstgemachten Sonnenmedaillen sorgt für eine bleibende Erinnerung.

Falls Sie im Bereich "Sonnenstunden" fertige Programmbausteine wünschen, die durch einen externen Dozenten durchgeführt werden, legen wir Ihnen folgende Führungen ans Herz:



#### 1.1 Klimawandel: Klima retten - und das nicht nur freitags!

Durchschnittlich 15 Kubikmeter  $CO_2$  entlässt jeder von uns täglich in die Atmosphäre. Aber wie entsteht diese Menge? Und welche Folgen ergeben sich daraus? Praktisch und lebensnah wird den Schülern durch die Bereiche Fortbewegung, Essen, Wohnen, Kleidung, Handy/Computer und Konsumgüter aufgezeigt, wo und wie viel  $CO_2$  durch unseren Lebensstil entsteht, aber auch was jeder Schüler tun kann, um seinen persönlichen  $CO_2$ –Ausstoß zu verringern. Die Workshops im Anschluss bieten die Möglichkeit, sich selbst Ziele zu setzen und gleich praktisch etwas davon umzusetzen, z. B. ein T–Shirt upcyclen, natürliche Badezusätze herstellen oder mit selbstgemachten Samenbomben für mehr grün und damit für weniger  $CO_2$  zu sorgen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2-2,5 h	38. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 2,50



#### 1.2 Ohne Sonne kein Leben

Jedes Lebewesen dieses Planeten ist direkt oder indirekt von der Sonne abhängig. Doch wie nutzen Menschen, Tiere und Pflanzen überhaupt die Sonne?

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2-2,5 h	36. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 2,50

#### 1.3 Unser Sonnensystem

Wie ist unser Sonnensystem aufgebaut? Wie funktioniert die Sonne? Welche Planeten gibt es? All diese Fragen und vieles mehr steht im Vordergrund dieser Veranstaltung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2-2,5 h	36. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 2,50

#### 1.4 Die Kraft der Sonne

Die Sonne gibt uns die Kraft zum Leben. Doch wie können wir die Sonnenenergie nutzen? Mit zahlreichen spannenden Experimenten werden wir uns dem Thema "Sonnenenergie" widmen und einen verantwortungsbewussten Umgang mit Ressourcen lernen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2-2,5 h	36. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 2,50



#### 1.5 Strom von der Sonne - Wir bauen uns einen Solarlüfter!

Sonnenenergie statt Batterie! In dem Kurs wird die große Menge an Sonnenenergie deutlich gemacht und gezeigt, wie man diese Energie nützen kann. Jeder Schüler darf sich selber unter Anleitung einen Solarlüfter bauen und diesen dann auch mit nachhause nehmen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2 h	38. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 2,50 + Euro 8,00 Material





Der "Natur auf der Spur" mit Natur- und Waldführern des Naturparks Bayerischer Wald e.V., der Naturpark Umweltstation Viechtach und der Naturpark Umweltstation Bayerisch Eisenstein als Qualitätssiegelträger von "Umweltbildung Bayern".

Wir bieten Ihnen qualifizierte und altersgerechte Projektaktionen und Umweltbildung mit "Kopf, Herz und Hand". Dabei bahnen wir mit viel Naturerfahrung vor Ort gemeinsam eine Wertschätzung von Natur und Umwelt an. Spiel und Spaß gehören natürlich immer dazu.

1.6 Auf Tauchstation – Lebensraum Wasser – nur im Sommer möglich Als Wasserforscher sind wir im oder am Wasser tätig. Ob Temperatur oder Sediment – wir lernen unseren kleinen Bach genau kennen. Sauberes Wasser ist ein kostbares Gut für Mensch und Natur. Wie ist der Kreislauf des Wassers? Welche kleinen Gewässertierchen finden wir und was sagen diese über die Gewässergüte aus?

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2-2,5 h	48. Klasse	Nähe Schullandheim	0,5 km	Euro 3,50

#### 1.7 Faszinierende Waldwelten im Naturpark Bayerischer Wald

Ob winterlicher Zauberwald, frischer Frühlingsduft oder herbstliche Blätterpracht in den Wäldern um Habischried zeigt sich der Naturpark Bayerischer Wald von seiner schönsten Seite. Herrliche Ausblicke und spielerische Einblicke warten auf uns. Seltene Tiere wie Luchs, Fledermaus oder Auerhuhn finden im Waldmeer einen Lebensraum. Je nach Alter, Jahreszeit und gewünschtem Schwerpunkt erforschen und entdecken wir Tiere und Pflanzen, Baumarten und Waldfunktionen, den Wald als Ökosystem und Klimaschützer.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2-2,5 h	1.–8. Klasse	Nähe Schullandheim	2-3 km	Euro 3,50



#### 1.8 Geheimnisvolle Waldwege - Abend- und Nachtwanderung

Auf verschlungenen Waldwegen erleben wir die Natur einmal anders. Mit unserem Hör- und Sehsinn orientieren wir uns als Team im Gelände. Mit Rätseln und Spielen sind wir manchen Abend- und Nachttieren auf der Spur. Und manchmal entdecken wir sogar mit der Taschenlampe eine Fährte...

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2-2,5 h	18. Klasse	Nähe Schullandheim	2-3 km	Euro 3,50

#### 1.9 NaturparkWelten an der Umweltstation Bayerisch Eisenstein

Mit der Bahn reisen wir zum Grenzbahnhof Bayerisch Eisenstein und besuchen die NaturparkWelten . Dort gibt es viel Wissenswertes und Spannendes zu verschiedenen Themen wie Fledermaus, großer Arber, Skisport, Bahnbau und Modelleisenbahn zu entdecken. Anschließend folgt ein selbstgewählter Thementag. Zur Auswahl stehen "Fledermaus und Arber" oder "Grenze/Kalter Krieg und Eisenbahn". Bei Letzterem ist eine Bunkerwanderung (Fahrt nach Böhmisch Eisenstein und Wanderung zurück zum Grenzbahnhof) enthalten.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p.P.
ca. 7 h inkl. Bahnfahrt	"Fledermaus und Arber" 14. Klasse "Grenze/ Kalter Krieg u. Eisenbahn" ab 7. Klasse	Bayerisch Eisenstein	35 km	Euro 10,00 inkl. Eintritt NaturparkW. Kosten für Bahnfahrt sind extra zu zahlen





#### 1.10 Experiment Feuer

Den Schülern wird neben Hintergrundinformationen über Steinzeit, Mittelalter und Neuzeit das Wissen und die Fähigkeit vermittelt, wie Feuer ohne Streichholz und Feuerzeug entfacht wird.

Die Bereiche Geschichte, Chemie und Physik werden in 120 Minuten bei dieser Veranstaltung über das Thema Feuer auf interessante Art und Weise näher gebracht.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Mindestbetrag Euro 130,00.



#### 1.11 Alt und reich - Vom Zauber alter Wälder

Moosbedeckte Baumriesen und von Spechten durchlöcherte tote Stämme – Wir tauchen ein in die geheimnisvolle Welt uralter Wälder, seit langer Zeit vom Menschen unbeeinflusst, und machen uns auf die Suche nach den manchmal kleinen, manchmal großen, aber immer besonders seltenen und faszinierenden Bewohnern dieser Wälder.

#### 1.12 Geocaching - Eine digitale Schnitzeljagd

Eine digitale Schnitzeljagd mit GPS-Geräten führt uns querfeldein durch den Nationalpark. Wir navigieren mithilfe von Koordinaten durch die Wälder des Nationalparks und erfahren ganz nebenbei jede Menge über dessen Flora und Fauna. Und am Ende der Tour erwartet er uns natürlich ... unser Schatz!

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 5. Klasse	Haus zur Wildnis Ludwigsthal	28 km	-



#### 1.13 Der Luchs - Zurück in unseren Wäldern

Seit einigen Jahren durchstreifen wieder frei lebende Luchse das bayerisch-böhmische Grenzgebirge. Wir suchen bei einem Spaziergang durch den Lebensraum der Luchse nach Antworten auf Fragen rund um die größte Katze Europas. Natürlich statten wir den Luchsen im Tierfreigelände am Ende dieses Programms einen Besuch ab.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 4. Klasse	Haus zur Wildnis Ludwigsthal	28 km	-



#### 1.14 Auf den Spuren der Wölfe

Einst eines der am weitesten verbreiteten Säugetiere der Erde, wurde kaum ein Tier so gnadenlos verfolgt wie der Wolf. Auf einer kleinen Wanderung beschäftigen wir uns auf spielerische Weise mit dem Verhalten dieses faszinierenden Wildtieres. Die Beobachtung der Wölfe im Tierfreigelände bildet den Abschluss dieses Programms.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 4. Klasse	Haus zur Wildnis Ludwigsthal	28 km	-





#### 1.15 Lebensraum Wald - Natur erleben mit allen Sinnen

Hören, Sehen, Fühlen und Riechen – das Erleben und Erfahren der Natur im Nationalpark mit allen Sinnen steht bei diesem Programm für Grundschüler im Vordergrund. Forschend und spielend gehen wir auf Entdeckungsreise in den geheimnisvollen Lebensraum Wald.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	1.–4. Klasse	Haus zur Wildnis Ludwigsthal	28 km	-

#### 1.16 Wintererlebnistag

Der tief verschneite Winterwald steckt voller Geheimnisse: Gemeinsam machen wir uns auf die Suche nach Tierspuren, die einen spannenden Einblick in die verborgene Welt unserer Wildtiere geben. Natürlich dürfen eine Schneeballschlacht sowie der Bau von Iglus und Schneemännern nicht fehlen!

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	14. Klasse	Haus zur Wildnis Ludwigsthal	28 km	-



# 2. Teamtraining und Gruppenerlebnisse

#### 2.1 Gemeinsam erkunden und knifflige Aufgaben lösen

Bei der GPS-Challenge geht es mit dem Smartphone oder Tablet auf Erlebnistour rund um das Schullandheim. Auf die Teams warten spannende Abenteuer voller Rätsel, Herausforderungen und Challenges. Mit viel Spaß können so Lerninhalte spielerisch vermittelt werden.

Die Schulklassen starten in kleinen Gruppen und versuchen gemeinsam Wegpunkte zu finden. Dort angekommen wartet auf die Teilnehmer knifflige Übungen, bestehend aus Teamaufgaben, Escape-Aufgaben, Quiz- und Rätselfragen. Um die Herausforderungen zu meistern werden unterschiedliche Stärken aus dem jeweiligen Team benötigt. Als Belohnung gibt es Punkte.

Selbstverständlich wird jede Gruppe von einem Sicherheits- und Outdoorguide begleitet, der die verschiedenen Aufgaben moderiert und bewertet. Zurück am Ausgangspunkt kann das "Erlebte" in einer großen Abschlussrunde reflektiert werden. Ein wertvolles Teamerlebnis ist garantiert.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 2,5 h	26. Klasse	Schullandheim	0 km	bis 20 P. Euro 238,00 bis 30 P. Euro 345,00 bis 40 P. Euro 452,00





#### 2.2 Escape-Abenteuer - löse einen spannenden Fall

Das Escape-Abenteuer ist ein aufregendes Teamevent, bei dem in kleinen Teams zusammengearbeitet wird, um einen aufregenden Fall voller Rätsel und Geheimnisse zu lösen. Jedes Team hat eine begrenzte Zeit, um alle Hinweise zu finden, die Rätsel zu knacken und Geheimnisse zu lüften. Teamarbeit, Problemlösungsfähigkeit und Kreativität sind wichtige Bausteine, um diesen Fall erfolgreich zu meistern.

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
4,5 h Vormittag 2 h Nachmittag 2,5 h	26. Klasse	Schullandheim	bis 20 Personen Euro 440,00 bis 30 Personen Euro 645,00 bis 40 Personen Euro 840,00



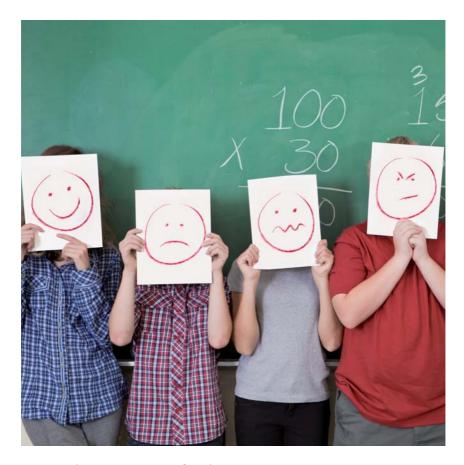


#### 2.3 Teamchallenge - Auf die Plätze, fertig, los

Die Teamchallenge ist ein spannender Wettbewerb, bei dem Schülerinnen und Schüler in kleinen Gruppen zusammenarbeiten, um verschiedene Aufgaben zu lösen und Projekte zu meistern. Hierbei steht nicht nur der Spaß im Vordergrund, sondern auch das Lernen und das gemeinsame Arbeiten im Team. Mit dieser Challenge wird die Teamarbeit gefördert, die Kreativität angeregt, Problemlösungsfähigkeiten entwickelt und Selbstvertrauen gestärkt.

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
2,5 h	26. Klasse	Schullandheim	bis 20 Personen Euro 238,00 bis 30 Personen Euro 345,00 bis 40 Personen Euro 452,00





#### 2.4 Outdoor-Teamtraining für Klassen

Teamfähigkeit ist eine Schlüsselqualifikation der heutigen Zeit geworden, in der Schule ebenso wie später im Berufsleben. Anhand von verschiedenen Problemlöseaufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad wird die Fähigkeit der Schüler zu Kommunikation und Kooperation gefördert. Dabei wird der Klasse, was Einfallsreichtum und Geschicklichkeit betrifft, einiges abverlangt und jeder ist gefordert. Nach jeder Aufgabe bleibt Zeit, die Eindrücke zu besprechen und Konsequenzen für das nächste Projekt zu ziehen. Schrittweise klappt es besser – jetzt ziehen alle an einem Strang!

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 17,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 340,00 - Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot oder für 3 Klassen am gleichen Tag. Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de



#### 2.5 Impulstraining - Zivilcourage für "kleine" Alltagshelden

In dem Programm geht es nicht darum, spezielle Kampftechniken und übertriebenen Mut gegen Gewalttäter zu trainieren. Das Ziel ist vielmehr, die Schüler/innen verantwortungsvoll für konkrete Möglichkeiten der Zivilcourage in ihrem (Schul-)Alltag zu sensibilisieren und mit ihnen überlegtes Handeln zu trainieren, das die Entstehung und Eskalation von Gewalt gegen Dritte verhindern kann.

In dem sozialpsychologisch fundierten Impulstraining werden durch viele Übungen und Rollenspiele Themen wie z.B. Ausgrenzung in der Klasse für die Schüler/innen direkt erlebbar. Dadurch kann ganz praktisch und gemeinsam an der Übernahme von Verantwortung, der Erhöhung der Selbstsicherheit und angemessenem Helferverhalten gearbeitet werden.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 420,00 je Klasse/Tag

Weitere Infos unter www.temprament-team.de.



#### 2.6 Leben wie Robinson

Die Klasse ist mit dem Flugzeug im Wald notgelandet! Gut, dass noch Funkverbindung mit dem Tower besteht, der die Schüler zurück in die Zivilisation lotst, wenn sie richtig mit dem Kompass umgehen. Auf dem Weg wird Feuer gemacht, Tee gekocht aus dem, was der Wald hergibt, Verletzte werden transportiert, Notunterkünfte werden gebaut, Essbares muss gefunden werden – und zum Schluss gibt´s eine Überraschung für die ganz Harten...

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	46. Klasse	Schullandheim	Euro 17,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 340,00 - Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot oder für 3 Klassen am gleichen Tag. Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de



# 2.7 Excalibur – ein spielerisches, bewegungsorientiertes Teamtraining für jüngere Schülerinnen und Schüler

Super geeignet, wenn die Klasse sich besser kennenlernen und zusammenwachsen soll. Viel Kleingruppenarbeit hat das Ziel, dass jede Schülerin und jeder Schüler immer eingebunden ist. Im Rahmen einer Geschichte werden Aufgaben gelöst, wird gemeinsam geplant und entschieden. Das Programm findet in der Regel auf oder am Gelände des Schullandheims statt. Trinkflasche, festes Schuhwerk und strapazierfähige, wetterfeste Kleidung mitnehmen!

**Begleitpersonen:** Wir bitten am Nachmittag nach Möglichkeit um zwei Begleitpersonen pro Klasse, am Vormittag um eine Lehrkraft.

Für den direkten Kontakt: www.baltic-teamprojekte.de

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	4.–6. Klasse max. 2 Klassen mind. 20 Teiln.	Schullandheim	Euro 24,00



#### 2.8 Das Teamtraining

Unsere Teamtrainings bieten die "klassischen" Gründe, sich für ein erlebnispädagogisches Angebot zu entscheiden. Unser Ziel ist es, die Klasse näher zusammenwachsen zu lassen und die Gemeinschaft zu stärken. Wir arbeiten mit Abenteuerspielen und Kooperationsaufgaben. Soziale Erfahrungen im Team werden unmittelbar und praktisch erlebt; mal lassen wir sie durch das praktische Miteinander einfach wirken, mal reflektieren wir die durchlebten Situationen mit dem Ziel positiver Veränderungen. Kommunikationsfähigkeit, Kooperationsbereitschaft und Führungsverhalten sind genauso Themen, wie das Entwickeln von kreativen Problemlösungen für den unmittelbaren Erfolg, aber auch der Umgang mit möglicher Frustration. Das Ganze führen wir spielerisch, aber auch mit Spannung durch. Das Programm wird altersangepasst. Für Outdooranteile bitte festes Schuhwerk und wetterfeste Kleidung mitnehmen. Für den direkten Kontakt: www.baltic-temaprojekte.de

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse bis Oberstufe mind. 20 Teiln.	Schullandheim	Euro 21,00



#### 2.9 Raketenbau und -flug

Im Schullandheim bauen die Schüler/innen unter Anleitung unserer Raketenspezialisten aus bereitgestellten Bausätzen Modellraketen mit einer Größe von etwa 50 cm. Es muss gefeilt, geklebt und gepinselt werden, bis jeder seine Rakete flugfähig hat. Am nahen Raketenflugplatz werden die Flugkörper mit Treibsätzen ausgestattet, und jeder darf seine Rakete starten lassen. Mit einem Fauchen hebt sie ab, weit oben stößt sie einen Fallschirm aus und segelt heil zur Erde zurück. Ein spannendes Programm, das sich vor allem für die kalte Jahreszeit eignet. Die Raketen werden von den Schüler/innen mit nach Hause genommen.

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	Euro 27,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 540,00 - Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot oder für 3 Klassen am gleichen Tag. Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.



#### 2.10 It's Team-Time

Zwei Tage befassen wir uns bei In- und Outdooraktivitäten inkl. Erlebnisnachtwanderung mit dem Thema "Teamarbeit und Gesprächskultur". In theoretischen Einheiten erarbeiten die Schüler die Grundlagen erfolgreicher Zusammenarbeit und können ihre Erkenntnisse dann bei vielen Kooperationsaufgaben mit steigender Schwierigkeit unter Beweis stellen. Teamprojekte, Rollenspiele, Diskussions- und Reflexionsrunden gehören zum Programm. Eines wird zum Schluss jeder erlebt haben: Gemeinsam kommt man weiter – und es macht sogar eine Menge Spaß!

D	auer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
2	Tage	ab 5. Klasse	Schullandheim	Euro 41,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 820,00. Zu buchen ab 2 Klassen am gleichen Tag. Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.





#### 2.11 Abenteuer-Paket Teamtraining kompakt (1,5 Tage)

1,5-tägiges Programm mit GPS-Schatzsuche, Outdoor-Teamtraining oder Leben wie Robinson und Erlebnisnachtwanderung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1,5 Tage	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 36,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 720,00. Zu buchen ab 2 Klassen am gleichen Tag. Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de

#### 2.12 Abenteuer-Paket Teamtraining XL (2 Tage)

2-tägiges Programm mit Leben wie Robinson, Outdoor-Teamtraining und Erlebnisnachtwanderung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2 Tage	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 41,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 820,00. Zu buchen ab 2 Klassen am gleichen Tag. Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de

#### 2.13 Abenteuer-Paket

2-tägiges Programm mit Raketen- oder Nistkastenbau, Leben wie Robinson oder Outdoor-Teamtraining und Erlebnisnachtwanderung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2 Tage	57. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 51,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 1.020,00. Zu buchen ab 2 Klassen am gleichen Tag. Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de



# 2.14 Knigge von A-Z - gute Umgangsformen in den verschiedensten Situationen

Gute Umgangsformen sind nicht mehr alltäglich - ganz im Gegenteil.

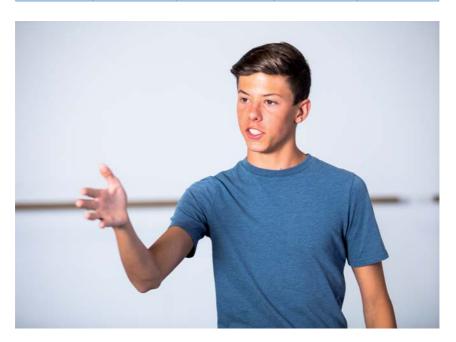
"Knigge von A–Z" beginnt mit der Begrüßung und endet mit der Verabschiedung. Dazu gehört der erste Eindruck, das äußere Erscheinungsbild, das sichere Auftreten, die höfliche Anrede und das Verhalten z. B beim Praktikum, beim Vorstellungs–gespräch, bei Betriebsfeiern im Unternehmen, sowie gegenüber Kollegen, Vorgesetzten. Geschäftsleitung und Kunden.

Das aufmerksame Zuhören und die sichere Gesprächsführung sind für die zukünftigen Auszubildenden oftmals gar nicht so einfach. Richtig zuhören und gut argumentieren – das können die Berufsanfänger jedoch erlernen. Dem Gesprächspartner gegenüber sicher auftreten, Small Talk mit ihm führen und positiv in Erinnerung bleiben, das ist für Jugendliche im Gespräch mit Erwachsenen oftmals gar nicht so einfach. Der richtige Umgang mit Kritik. Beschwerden, Reklamationen oder unangenehmen Fragen zeichnen einen guten Auszubildenden aus.

Auch das Telefonieren will gelernt sein, wenn es sich um eine fernmündliche Anfrage zu einer Praktikumsstelle handelt oder der Jugendliche im Auftrag des Unternehmens am Telefon z. B. mit Kunden spricht.

Dies sind die Übungseinheiten, die während des Workshops "Knigge von A–Z" auf verschiedenste Art und Weise geübt werden. Gute Umgangsformen von Anfang an sind die Eintrittskarte zu einer erfolgreichen Ausbildung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 640,00





## 3. Naturwissenschaften

# **3.1** Licht an! Wie spannend – unsere selbst gebaute Taschenlampe... ...für die nächste Nachtwanderung mit den Eltern und Freunden! Und als "i-Tüpfelchen" gibt es noch ein kleines Zusatzprogramm.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 13,25



#### 3.2 Elektronischer Würfel

Mache dir deinen eigenen (LED-)Würfel! Die 7 hellen LED's werden dir hoffentlich Glück bringen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2,5 h	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	n. Rücksprache





#### 3.3 Pollino

Der Pollino ist ideal für den Start in die Welt der Elektronik. Die besonders helle LED als Kopf und die blinkenden Hände machen Spaß!

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 11,00

#### 3.4 Drei in Reih

Löte und baue dir dein eigenes Spiel. Ziel ist, eine 3er-Kette zu bilden. Du kannst nach Fertigstellung gleich einen Gegner herausfordern.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 6. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 12,00

#### 3.5 Baverwald XPERIUM

Im Bayerwald XPERIUM begeben wir uns auf eine abenteuerliche und verblüffende Entdeckungsreise, auf der wir Natur-Phänomene mit allen Sinnen kennenlernen. An über 100 Experimentierstationen lernen wir Naturwissenschaften durch eigenes Ausprobieren verstehen. Dieser Ausflug lässt sich gut mit dem Waldwipfelpfad in St. Englmar kombinieren.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2-2,5 h	ab 1. Klasse	St. Englmar	ca. 40 km	Euro 6,50 p. P. Euro 55,00 p. G. Führung

Öffnungszeiten: April-Oktober 9.30-17.30 Uhr, November-März 10.00-17.00 Uhr.



#### 3.6 Hebebühne

Ein perfekter Einstieg in die Welt der Pneumatik und Hydraulik. Durch den Scherenmechanismus wird das Thema anschaulich umgesetzt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 17,00



#### 3.7 Lichtkugel

Durch die farbwechselnde LED findet die Lichtkugel sicher einen Sonderplatz in jedem Kinderzimmer. Ohne Löten lernt man hier einen einfachen Stromkreis kennen und arbeitet mit Holz.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 10,00

#### 3.8 Murmeleinlochspiel

Dein selbstgebautes Spiel macht sicher Spaß! Die Murmeln werden mit einer Gummi-Startvorrichtung und Geschick in das Ziel "bugsiert". Genaues Arbeiten ist hier wichtig.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 10,50





#### 3.9 Rakete

Die Rakete erzielt sensationelle Ergebnisse obwohl der Aufbau ganz einfach ist. Der Luftdruck in der PET-Flasche befördert die Rakete in die Luft. ACHTUNG: nur im Freien ausprobieren!

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 18,00



#### 3.10 Rennstrecke

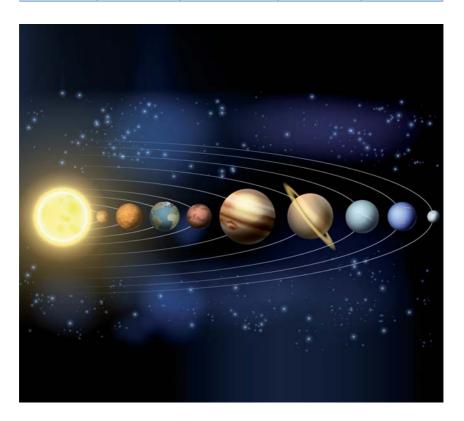
Der Summer und die LED zeigt dir gleich an wenn deine Hand nicht ruhig genug war. Hier lernst du etwas über einen Stromkreis mit unterschiedlichen Verbrauchern und kannst mit Holz und Metall arbeiten.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 12,50

#### 3.11 Sonnensystem

Bei diesem handbetriebenen Tellurium machst du Erfahrungen mit Getriebetechnik. Genaues Arbeiten ist wichtig. Die Bewegung des Mondes um die Erde und gleichzeitig der Erde um die Sonne wird hier sehr gut veranschaulicht.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 11,50





#### 3.12 Nagelbilder

Auf einer Holzgrundplatte kannst du dir Muster in verschiedenen Formen aussuchen. Dann kannst du zeigen wie gut du Nägel einschlagen kannst. Die Nägel werden dann mit Wolle in verschiedenen Farben verbunden.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 0,5 h	1 4. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 9,00



#### 3.13 Rohr-Nussknacker

Durch ein kräftiges Gummiband wird das Rohr zurückgeschleudert und die Nuss geknackt. Die Buchenholzarbeiten und der Nussknacker machen Spaß!

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 1,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 9,50



## 4. Musik, Tanz, Werken und Gestalten



# 4.1 Im Zirkel einmal rundherum – kreativer Koordinationszirkel Einfallsreiche Zirkelstationen mit außergewöhnlichen Geräten wecken bei den Kindern/Jugendlichen spielerisch die Freude am gemeinsamen Bewegen. Der Kurs wird so gestaltet, dass mit wenig Aufwand zwei bis drei verschiedene Zirkel aufgebaut werden und diese nacheinander, zum Teil paarweise, durchlaufen werden. Hierbei geht es nicht wie beim klassischen Zirkel um ein Konditionstraining, sondern es werden vielmehr Koordination, Konzentration, Gleichgewicht, Reaktion und Raumorientierung gefördert. Bitte Turnschuhe und Sportbekleidung mitbringen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 85,00





**4.2 Heute tanzen wir mit dem Handtuch – Tänze mit Alltagsgegenständen** Tänze mit Handgeräten haben gleich wieder eine ganz andere Wirkung. Hier werden wir mit Stühlen, Handtüchern und Zeitungen einfache Tänze erlernen, bei denen der Spaß nicht zu kurz kommt und die Kinder ihre Kreativität entfalten können. Die Tänze können auch für Schulaufführungen übernommen werden. Jedes Kind soll bitte ein Handtuch (Standardgröße, ca.90 x 45 cm) mitbringen! Bitte Turnschuhe und Sportbekleidung mitbringen.

#### 4.3 Let's play - die etwas andere Spielesammlung

Hier spielen wir miteinander, füreinander, gegeneinander, und zwar bewegte Spiele zur Förderung der Konzentration, Wahrnehmung, Sprache und Feinmotorik. Bitte Turnschuhe und Sportbekleidung mitbringen.

#### 4.4 Hip Hop Light

Die Teilnehmer erwartet hier eine leichte Schrittkombination, die einfachste Grundelemente aus dem Hip Hop enthält. Ideal für Kinder/Jugendliche, die keine Vorkenntnisse im Tanzen haben, jedoch gerne Hip Hop kennenlernen möchten. Bitte Turnschuhe und Sportbekleidung mitbringen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 85,00

#### 4.5 Tolle Effekte mit der Serviettentechnik

Hier basteln wir hübsche Mitbringsel/Geschenke für jeden Anlass (Ostern, Muttertag,...) oder für jede Jahreszeit. Das Faszinierende an der Serviettentechnik ist, dass ohne jegliche Vorkenntnisse schnell und einfach schöne Motive auf die verschiedensten Materialien wie Holz, Glas, Ton, etc. aufgetragen werden können, und so jeder schnell zum begabten Künstler wird.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 85,00 + Euro 5,00 - Euro 10,00 Material p. P. (je nach Werk- stück)



#### 4.6 Das bin ICH - Selbstportrait in Mosaiktechnik

Die teilnehmenden Schüler/innen in diesem Workshop werden sich mit Mosaiktechnik und Portraits auseinandersetzen. Zuerst werden sie ein Selbstbildnis nach freier Vorstellung skizzieren und es anschließend mit verschiedenen Materialien bearbeiten, Mosaik- und Collagen-Techniken lernen und experimentieren.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 2,5 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 100,00+ Euro 4,00 Material p. P.

#### 4.7 ENTWERFE DEIN EIGENES SHIRT - Kinder T-Shirts selbst gestalten

T-Shirts selbst bemalen mit tollen Bildern und coolen Sprüchen. Ganz kreativ kreieren die Schüler persönliche Unikat-T-Shirts. Sie malen mit Textilfarben und Stiften. Bitte ein weißes T-Shirt mitbringen, das bemalt werden darf.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 2,5 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 100,00+ Euro 2,00 Material p. P.

#### 4.8 Wir bauen ein keltisches Druidenrad

Gemeinsam sammeln wir unterschiedliche Materialien, so z. B. einen Haselnusszweig (Wünschelrute), Fichtenzapfen (Fichte nimmt den Menschen die Krankheiten ab). Bei diesem kleinen Streifzug werden sich Geschichten über Pflanzen oder Tiere und Spiele, die sich aus der jeweiligen Gegebenheit des Waldes und der Gruppe anbieten, abwechseln und ergänzen. Am Ende entsteht das gemeinsam gebaute "Druidenrad", das mit der Zauberformel, einem Tanz oder Gesang eingeweiht wird. Konzept und Anspruch wird an die jeweilige Gruppe angepasst.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 160,00

#### 4.9 Wir bauen einen Nistkasten

Jedes Kind erhält von den Kursleitern einen Bausatz für einen Nistkasten. An verschiedenen Stationen, die die Kinder durchlaufen, werden die Hölzer zugeschnitten und zusammengenagelt. Mit der Festlegung des Durchmessers für das Einflugloch legen die Kinder selbst fest, für welche Vögel ihr Haus später als Nistplatz geeignet sein soll. Wer möchte, kann sein Haus auch noch bemalen. Zum Schluss nehmen die Kinder ihre Vogelhäuschen mit nach Hause, wo sie hoffentlich einen Platz im Garten und hald Bewohner finden werden.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1 Tag	ab 4. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 27,00

**Hinweis:** Mindestumsatz pro Klasse: Euro 540,00 - Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot. **Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.** 





#### 4.10 Mosaikwerkstatt

Aus bunten Steinen Bilder zu legen fasziniert die Menschen seit Jahrtausenden. In der Mosaikwerkstatt beschäftigen wir uns mit der Technik des Mosaiks. Miteinander sehen wir uns einige Mosaikkunstwerke an und suchen nach Motiven – von Vorlagen, in der Natur oder aus der Phantasie heraus. Aus vielen farbigen Steinchen gestaltet jede/r ein eigenes Bild. Wir betrachten in einer kleinen Ausstellung die Werke zum Abschluss gemeinsam.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00 + Euro 4,00 p. P. für Material

#### 4.11 Historischer Spieleparcours

Zurückversetzt in die Spielwelt vergangener Jahrhunderte erleben die Kinder Freizeitvergnügen ohne Technik und Computer. Geschicklichkeits-, Bewegungs- oder Gruppenspiele, Brettspiele und knifflige Aufgaben – wir lernen viele unterschiedliche Spiele kennen, da ist für alle etwas dabei! Dann gestalten wir einen Parcours, wo die Schüler/innen die Spiele, die ihnen besonders Spaß gemacht haben, nochmal ausprobieren können. Zum Abschluss wird ein altes Brettspiel gebastelt, das auch zu Hause weiter gespielt werden kann.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00 + Euro 2,00 Material p. P.



## 5. Theater und Zirkus

#### 5.1 Zirkuskünste – Schnupperkurs

In diesem Workshop nähern wir uns spielerisch den Zirkuskünsten. Nach einem fröhlichen Warm up erfahren wir allerlei Tricks und Kniffe bei Tellerdrehen, Jonglage, Akrobatik, auf Stelzen gehen, ... Die Freude an der Bewegung steht im Mittelpunkt, gleichzeitig werden Konzentration, gegenseitiges Vertrauen, Gleichgewichtssinn und Koordination gefördert.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 12,00

Hinweis: Nur für zwei Klassen hintereinander buchbar.

#### 5.2 Zirkuskünste - Artist/in in einem Tag

Wir werden uns in diesem Kurs spielerisch mit Tellerdrehen, Jonglage, Akrobatik, auf Stelzen gehen und Clownerie beschäftigen. Am Nachmittag werden mit dem Erlernten kleine Nummern erarbeitet. Die Freude an der Bewegung steht im Mittelpunkt, gleichzeitig werden Konzentration, gegenseitiges Vertrauen, Gleichgewichtssinn und Koordination gefördert.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1 Tag	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 25,00

#### 5.3 Impro-Theater

Text-Lernen war gestern. Beim Improtheater entsteht alles im Moment auf der Bühne. Dafür benötigt man eine gute Wahrnehmung für die Mitspieler, ein grundlegendes Verständnis, wie Geschichten aufgebaut sind, und nicht zuletzt eine gehörige Portion Mut. In Form spielerischer Übungen werden diese Grundfertigkeiten vermittelt. Am Ende des Tages steht eine kleine Impro-Theateraufführung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 320,00

#### 5.4 Märchentheater im Wald

Märchen sind wunderbare alte Geschichten, die sich problemlos in die heutige Zeit umsetzen lassen, z. B. Rotkäppchen. Sie, hübsch und adrett, schlendert durch den Wald und lässt sich durch ein Blümchen hier und ein Blümchen da von ihrem Weg, ihrer Aufgabe völlig ablenken. Ja und dann...

Die Teilnehmer entwickeln ihre eigene Version von einem Märchen.

#### 5.5 Workshop "Meine Rolle ein Traum" - Traumrolle

Prinzessinnen, Supermänner, berühmte Ärzte, Ganoven oder Riesen geben sich in diesem Workshop ein Stelldichein. Jeder Teilnehmer findet seine persönliche Traumrolle und entdeckt dabei eigene Stärken. Im Vordergrund steht hier der Spaß am Spiel, das Ausprobieren und das erste Kennenlernen einer Bühnensituation. Gemeinsam erspielen wir uns ein kleines Improvisationsstück.



#### 5.6 Wir erfinden eine eigene Geschichte

Gedanken, Gefühle, Ideen, Wünsche, Ängste und Fragen finden hier einen Platz und werden auf künstlerisch-ästhetische Weise ins Spiel gebracht. Kreativen Selbstausdruck erleben und staunen über das eigene Potential, so entstehen neue Perspektiven und natürlich wunderbare Geschichten. Du lernst, dich geschickt ins Szene zu setzen und dir deiner Wirkung nach außen bewusster zu werden.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 290,00

#### 5.7 Schauspielwerkstatt "Schau - und dann spiel!"

SCHAUEN und SPIELEN wollen wir – mit allen Sinnen, mit unserem Körper, mit unseren Gefühlen und vor allem: GEMEINSAM mit den anderen.

Wir probieren verschiedene theatrale Mittel aus, schauen uns Gefühlszustände an, entwickeln kleine Spiel-Szenen und werden am Ende erstaunt sein, welche Geschichten in dieser Schulklasse schlummerten.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1/2 Tag 1 Tag	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 200,00 Euro 320,00



#### 5.8 Körpertheater - Maskentheater

Was kann ich mit meinem Körper alles machen? Was kann ich mit meinem Körper alles erzählen? In diesem Workshop geht es um Körperwahrnehmung und Ausdruck. Mit einfachen Gesichtsmasken erleichtern wir uns den Weg, verzichten kurzerhand auf Sprache und Mimik und lassen uns überraschen von dem, was dann passiert. Durch praktische Übungen, Improvisation und Musik werden wir kreativ, inszenieren unsere Körper. Der leere Raum um uns herum beginnt, sich durch uns zu füllen und lebendig zu werden. Die Übungen fördern die Ausdrucksstärke und die Vorstellungskraft im Theater. Für alle, die Schauspiel lieben und sich im körperlichen Ausdruck verbessern möchten.

Daue	r	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h 6 h		ab 6. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 160,00 Euro 290,00





#### 5.9 Waldtheater - Die Natur als Bühne

Wir nutzen die Natur als Spielort und entdecken dabei neue Welten. Wir tauchen ein in die schöpferische Welt der Natur. Wir verwandeln uns in phantasievolle und seltsame Lebewesen, in Pflanzen oder Tiere, entdecken sie und lassen sie auf unserer Naturbühne lebendig werden. Mit Hilfe dieser Phantasie und Kreativität werden wir abenteuerliche, mystische und wahrscheinlich sehr lustige Abenteuer erleben. Gemeinsam spielen, bauen und gestalten wir. Wir verbinden elementare Naturerfahrungen sowie wald- und erlebnispädagogische Elemente zu einem interessanten Mix.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 160,00

#### 5.10 Theaterworkshop - Workshop Szenisches Lernen

Im Vordergrund dieses Workshops, der von ausgebildeten Theater-, Tanz- und Musikpädagogen durchgeführt wird, stehen präventive Sequenzen zu Mobbing, Gewalt oder Sexualität sowie Schreibwerkstätten zur Textproduktion und theatrale Arbeit mit Gruppenchoreographien. Sowohl der zeitliche Umfang als auch die thematische Ausrichtung können individuell auf die Klasse zugeschnitten werden. Außerdem gibt es die Möglichkeit zu Intensiv-Theaterworkshops, bei denen innerhalb einer Projektwoche eine Präsentation erarbeitet wird.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	3.–10. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 600,00



# 6. Sport und Bewegung

Das Schullandheim verfügt über eine attraktive Turnhalle sowie einen Außenbereich mit Fußballplatz und Hartplatz. Darüber hinaus bestehen zahlreiche Sportmöglichkeiten in der näheren Umgebung.

#### 6.1 Wandern

Habischried bietet hervorragende Wandermöglichkeiten. Direkt beim Schullandheim beginnen schöne, gut ausgeschilderte Wanderwege, die auf den Teufelstisch, den Geißkopf etc. führen. Dem Wanderer eröffnen sich immer wieder schöne Blicke über den Bayerischen Wald. Detailliertes Kartenmaterial kann im Schullandheim entliehen werden



#### 6.2 Bogenschießen

In diesem Kurs wird den Kindern und Jugendlichen altersgerecht die hohe Kunst des Bogenschießens vermittelt. Bei schönem Wetter werden die Zielscheiben im Grün des naheliegenden Waldes aufgebaut. Sollte es doch mal regnen, findet der Kurs in der Turnhalle statt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,00

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen können sich immer nur bis zu 14 Kinder mit dem Bogenschießen beschäftigen. Der andere Teil der Klasse verbleibt in der Aufsicht des Lehrers. Nach ca. 1 Stunde werden die Gruppen gewechselt. Mindestbetrag Euro 130,00.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 5,50

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen können sich immer nur bis zu 14 Kinder mit dem Bogenschießen beschäftigen. Der andere Teil der Klasse verbleibt in der Aufsicht des Lehrers. Nach ca. 45 Minuten werden die Gruppen gewechselt. Mindestbetrag Euro 120,00.

#### 6.3 Langlauf

Im Winter besteht die Möglichkeit, mit Langlaufskiern auf gespurten Loipen durch die Stille der verschneiten Landschaft zu wandern. Eine Loipe führt in der Nähe des Schullandheimes vorbei und bietet reizvolle Möglichkeiten zu einem winterlichen Ausflug.





#### 6.4 Erlebnis Winter - Schneeschuhwandern

Wie durch Watte sinkt der Fuß in den weichen Untergrund, bevor er mit einem leisen Knirschen zur Ruhe kommt. Mit jedem Schritt entfernt man sich mehr vom Alltag und taucht tiefer in die dick verschneite Landschaft ein. Diese sanfte und naturverträgliche Sportart ermöglicht es Ihren Schülern, die weiße Winterlandschaft abseits vom Pistentrubel zu erkunden und schafft einen neuen Zugang in die winterliche Natur.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1-3 Tage	ab 1. Klasse	Umgebung Schullandheim	0 km	Euro 420,00 Klasse/Tag

Weitere Infos unter www.temprament-team.de



#### 6.5 Bewegung, Meditation, Klangschalen

Bewegungsübungen aus Chi Gong, Tai Chi und Yoga helfen Aggressionen und überschüssige Energien abzubauen. Atem- und Entspannungstechniken erleichtern den Einstieg in die Meditation. Schüler (gerne auch Lehrer) lernen Loslassen und tiefe innere Ruhe zu spüren. Ideal auch zum Integrieren in den Schulalltag. Wir nehmen die Schwingungen der Klangschalen meist als wohltuende Klänge wahr. Bei diesem Workshop erleben die Schüler diese auch mit den anderen Sinnen. Selbstverständlich erfolgt das Vermitteln der Aktivitäten auf eine spielerische und altersgerechte Art und Weise; schließlich soll es auch Spaß machen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1,5-2 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 5,50

Hinweis: Mindestbetrag Euro 120,00.





# 7. Demokratieförderung

Das Schullandheim Habischried ist mehrWERT Demokratie-Standort. Es können zum Beispiel folgende Themen angeboten werden:

- Demokratische Werte und Grundlagen
- Zivilcourage
- Freiheit und Sicherheit in der Demokratie
- Aufgeklärter Patriotismus
- Kommunalpolitik
- Landespolitik
- Europa
- Begegnung mit Politiker/innen
- Partizipation in der Demokratie
- Engagement und Protest in der Demokratie
- Extremismus und Fundamentalismus
- Antisemitismus
- Fake News
- Medien und Pressearbeit
- Demokratie und Ökologie
- Demokratie braucht Inklusion
- Argumentationstraining
- Kommunikations und Teamkompetenz

Es können Wochenkurse, Halbwochenkurse oder Praxistage durchgeführt werden. Die Preise richten sich nach dem jeweiligen Programm.

Dieses Bildungsangebot wird bezuschusst.

Weitere Informationen finden Sie unter www.mehrwert-demokratie.de



## 8. Heimat- und Sachunterricht

#### 8.1 Hoch über den Baumwipfeln

Der gut gesicherte Baumwipfelpfad in Neuschönau lädt nicht nur zu naturkundlichen Betrachtungen ein. Auf der 44 m hohen Plattform angekommen, hat man einen fantastischen Blick über den Bayerischen Wald und bei Föhn sogar bis in die Alpen. Entlang des Pfades sind sieben didaktische Stationen vorhanden, die viel Wissenswertes rund um den Wald und das Waldleben anschaulich vermitteln.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1,5-2 h	ab 4. Klasse	Neuschönau	ca. 40 km	Eintritt: Euro 9,00

#### 8.2 Burgruine Weißenstein

Die Burgruine Weißenstein mit ihrer exponierten Lage auf einer der höchsten Erhebungen des Pfahls zählt zu den bedeutendsten und größten Burganlagen des Bayerischen Waldes. Die Burg wurde etwa in der zweiten Hälfte des 12. Jahrhunderts an zentraler Stelle am Handelsweg von der Donau nach Böhmen von den Grafen von Bogen als Ministerialsitz errichtet. 1242 kam die Burg mit dem Aussterben der Grafen von Bogen in den Besitz der bayerischen Herzöge. Die erste urkundliche Erwähnung des "castrum Weizzenstain" stammt aus dem Jahr 1244. Bei der erlebnisreichen Führung durch die Ruine kommen spielerische Elemente wie Turnierreiten mit Steckenpferden, Schatzsuche uvm. nicht zu kurz. Die Veranstaltung wird wahlweise durch Basteln oder eine Burgrallye ergänzt (bitte bei der Buchung angeben).

Besichtigungsd.	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeit
ca. 2–2,5 h mit Führung	Weißen- stein	ca. 10 km	Euro 5,00	nach Vereinbarung







#### 8.3 Gläserne Scheune

Bei dem Besuch der "Gläsernen Scheune" können die Kinder nicht nur faszinierende Glaswände bestaunen, sondern im Rahmen einer Führung auch die urigen Geschichten dazu hören. Unter anderem wurden hier sagenumwobene Gestalten, wie der Waldprophet Mühlhiasl verewigt. Auch der Räuber Heigl, der seine Lumpenstücke im Viechtacher Raum trieb, ist zu sehen.

Besichtigungsd.	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
3/4 h mit Führung	Viechtach	ca. 24 km	Euro 3,50	April u. Oktober 10–16.00 Uhr Mai–Sept. 10–17.00 Uhr

**8.4 Erkundungstour durch das historische Silberbergwerk Waldglashütte** Die Erkundungstour geht über den 600 m langen "Barbarastollen" tief in das Innere des Silberberges zu einer gewaltigen Höhlung, dem "Großen Barbaraverhau". Auch die im Bergbau verwendeten Maschinen werden vorgeführt und erläutert.

Besichtigungsd.	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 3/4 h	Boden- mais	ca. 30 km	Euro 6,00 p. P. bei Schulkl. bitte vor Ort entrichten	April-Oktober tgl. 10-16.00 Uhr Januar-März Di., Mi., Fr. 12-14.00 Uhr

Hinweis: Um zu dem Silberbergwerk zu gelangen ist eine kurze, ca. 0,5 h dauernde Wanderung oder eine kostenpflichtige Liftfahrt notwendig. Kosten für Kombikarte (Liftfahrt zum Bergwerk+ Eintritt + Talfahrt mit Lift oder Sommerodelbahn): Euro 10,50. Im Sommer bitte an einen warmen Pullover für den Bergwerksbesuch denken.





#### 8.5 Besichtigung von Glashütten

Besichtigung einer traditionsreichen Glashütte (wahlweise Glashütte Joska, Bodenmais, Glashütte Eisch, Frauenau, oder Glashütte Weinfurtner, Arnbruck). Während der Führung werden die Glasherstellung und das Glasblasen gezeigt. Den Glasmachern kann man auch bei den Veredelungsverfahren wie dem Glasschleifen, Gravieren und dem Glasbemalen über die Schulter schauen.

Im Anschluss an eine Führung in der Glashütte Joska ist eine kleine Edelsteinschatzsuche möglich (Euro 1,00 p. P.). Hier können auf einer Wiese Bergkristalle, Achate und vieles mehr gefunden und mit nachhause genommen werden.

Besichtigungsd.	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeit
ca. 0,5 h	Bodenmais Frauenau Arnbruck	ca. 20 km ca. 27 km ca. 30 km	- Euro 1,00 -	n. Vereinbarung

**Sonstiges:** Auf Wunsch können die Berufe Glasmacher, Glasgraveur und Apparateglasbläser vorgestellt werden. Bitte bei Buchung mit angeben.



# 8.6 Wanderung zum ältesten Wallfahrtsort im Bayerischen Wald Sankt Hermann

Zu diesem kleinen Wallfahrtsort, bestehend aus drei Heiligtümern, der Einsiedeleikapelle, der Brunnenkapelle und der Wallfahrtskirche führt vom Schullandheim eine schöne. ca. 8 km lange Wanderung.

Einsiedeleikapelle: Im Inneren befindet sich ein Altar mit dem Bildnis des Hl. Hermann als Abt. Zahlreiche Votivtafeln – zurückreichend bis 1643 – sind Zeugnisse tiefer Gläubigkeit und innigen Vertrauens vieler Generationen. Erbaut 1322/23 Brunnenkapelle: Über der Quelle, die der Überlieferung nach der Hl. Hermann dem Boden entlockt hat, wurde 1611 die runde Brunnenkapelle errichtet. Der kleine Altar zeigt im Altarbild von 1875 Bischofsmais, darüber die Einsiedler Hermann und Degenhard. Wallfahrtskapelle: Einfache Barockkirche, erbaut 1653/1654. Der Hochaltar zeigt im Altarbild den Einsiedler Hermann vor der Gottesmutter.

Informationen: www.bischofsmais.de/touristinfo/ferienortbischofsmais/sankthermann/

#### 8.7 Bauernhausmuseum in Lindberg

Das Land Adalbert Stifters, mit dem auch heute noch größten zusammenhängenden Waldgebiet Mitteleuropas, hat die Lebensweise seiner Bewohner über Generationen hinweg geprägt. Das Bauernhausmuseum in Lindberg bei Zwiesel, urkundlich 1575 zum ersten Mal erwähnt (wahrscheinlich noch viel älter), legt davon ein beredtes Zeugnis ab. Es sind alte Bauernhäuser, eine Kapelle die aus einem einzigen Baumstamm gefertigt wurde, die in ihrem Turm eine gläserne (!) Glocke trägt und vieles mehr zu besichtigen.

Besichtigungsd.	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 2 h	Lind– berg	ca. 25 km	Euro 3,00	Mai-Ende Oktober tgl. 13.00-18.00 Uhr (Mi, Do, Fr, So)







8.8 Bei Feuersteins zu Hause – Gebrauchsgegenstände nachgebaut Nach einem Blick auf Alltagsgegenstände aus der Vorgeschichte und der Erklärung ihrer jeweiligen Funktion fertigen die Schüler/innen eigenhändig verschiedene Objekte (z. B. Tongefäße, Steinbeile, Lederbeutel...).

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00+ Euro 4,00 p. P. für Material

# 8.9 Rätselvolle Bilder und Zeichen: Höhlenmalerei nachgeahmt Die Malerei ist die künstlerische Technik, die uns bildhafte Vorstellungen der steinzeitlichen Lebenswelt bietet. Tiere standen dabei thematisch im Mittelpunkt. Motive der Höhlen- oder Steinmalerei nachzuahmen, ist Inhalt des Workshops.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00+ Euro 4,00 p. P. für Material



#### 8.10 Schön und stark - Schmuck und Amulette nachgeformt

Aus Naturmaterialien wie Knochen, edlen Steinen bis hin zu Gold wurden für vorgeschichtliche Frauen Schmuckstücke gefertigt. Unheil abwehrende oder Glück bringende Amulette begleiteten die Männer. Angeregt durch Originale formen die Schüler/innen eigenen Schmuck und Talismane.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00+ Euro 3,00 p. P. für Material

#### 8.11 Antike Mode und Spiele

Nach einer ausgiebigen Modenschau, in der die Gruppe in unterschiedliche Gewänder gekleidet, ein buntes Bild der römischen Gesellschaft bietet, geht's ans Spielen: Römische Spiele sind spannend und die Palette der heute nicht mehr bekannten Freizeitbeschäftigungen ist vielfältig. Im Rahmen des Workshops wird auch ein römisches Spiel zum Mitnehmen selbst hergestellt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00 + Euro 2,00 p. P. für Material





#### 8.12 Römische Schreibstube

Zurückversetzt in eine antike Schreibstube beschäftigt sich die Klasse mit den Techniken der Papyrus- und Pergamentherstellung, schreibt auf Wachstäfelchen, spitzt Federkiele zu und bastelt selbst Schriftrollen oder fertigt Wachstäfelchen zum Mitnehmen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00+ Euro 3,00 p. P. für Material

#### 8.13 Fresken - Poster der Antike

Die Besonderheit von Bildern lag früher nicht nur in der Motivwahl und in der künstlerischen Gestaltung, sondern auch in der Herstellung selbst. Die Teilnehmer mischen Farben und malen nach antiken Vorlagen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00+ Euro 4,00 p. P. für Material







#### 8.14 Hohe Heroldskunst - mittelalterliche Wappen

Wappen zierten die Schilde der Ritter und ließen deren Rang und Namen erkennen. Als bildhafte Zeichen sind sie bis heute beliebt. Nach der Erkundung wichtiger Regensburger und bayerischer Wappen gestalten die Schüler/innen selbst Wappen auf Pappe.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00+ Euro 4,00 p. P. für Material

#### 8.15 Mittelalterliche Schreib- und Buchmalereiwerkstatt

Nach der Betrachtung einiger Handschriften werden wie in einer mittelalterlichen Schreibstube die Farben selbst angemischt, die Federkiele zugespitzt und eine Seite einer Prachthandschrift – mit Schreib- und Malvorlagen – nachgeahmt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 230,00+ Euro 4,00 p. P. für Material





IMPRESSUM/ Buchungen und weitere Informationen unter: Schullandheimwerk Niederbayern-Oberpfalz e.V.

Lilienthalstr. 10 93049 Regensburg

Tel. 0941/7082070 Fax 0941/7082074

Mail info@schullandheimwerk.de

www.schullandheimwerk.de

Finanzamt Regensburg Stnr. 244/147/80314