

gültig
ab
1.8.2024



Bildung, Erlebnis, Gemeinschaft im
Schullandheim **Gleißenberg**



Herzlich willkommen im Schullandheim Gleißenberg!

Der staatlich anerkannte Erholungsort Gleißenberg liegt, umgeben von einer Bergkette des Bayerischen Waldes, in einem nach Süden offenen Talkessel. Durch sein mildes, windgeschütztes Klima wird der Ort auch das „Bayerische Meran“ genannt. Die herrliche Lage wurde schon von den Prinzen des bayerischen Königshauses geschätzt, die zur Sommerfrische in diese Gegend kamen. Diese ländliche Gegend ist reich gesegnet mit Naturschönheiten; besonders im Frühjahr und Herbst bietet der Mischwald, der bis an das Schullandheim heranreicht, einen farbenprächtigen Anblick. Die gut markierten Wanderwege führen zu den nahen Berggipfeln bis in Höhen von knapp 1000 m mit herrlicher Fernsicht.

Das Schullandheim liegt idyllisch einige Gehminuten entfernt von Gleißenberg an einem kleinen Hügel. Bis zu drei Klassen können hier gleichzeitig eine schöne lehr- und erlebnisreiche Zeit genießen.

Bildungs- und Erlebnisangebote

Sie können sich gerne aus diesem umfassenden Angebot von verschiedensten lehr- und erlebnisreichen Kursen und Führungen, die speziell für Kinder und Jugendliche konzipiert wurden, Ihr ganz persönliches Programm für Ihren Schullandheimaufenthalt zusammenstellen. Die einzelnen Veranstaltungen entnehmen Sie bitte dieser Broschüre. Sämtliche Bildungsangebote werden von professionellen Dozenten durchgeführt. Die Buchung erfolgt zentral über das Schullandheimwerk, sodass für Sie aufwändige Terminabstimmungen mit den Kursleitern entfallen. Falls Sie Kurse umbuchen oder stornieren möchten, ist dies mit einer einmaligen Pauschale von 10,00 € pro Umbuchung bzw. Stornierung möglich.

Bitte buchen Sie die Bildungsangebote nach Möglichkeit 3 Monate im Voraus.

Da wir überwiegend mit externen Dozenten zusammenarbeiten, besteht unter Umständen die Möglichkeit, dass einzelne Kurse kurzzeitig nicht verfügbar sind. Aufgrund der langen Gültigkeitsdauer der Broschüre sind Änderungen vorbehalten.



Hilfen zur Vorbereitung und Durchführung des Schullandheimaufenthaltes

Ergänzend zu den Bildungs- und Erlebnisangeboten bieten wir Ihnen gerne Unterstützung bei der Planung und Durchführung des Schullandheimaufenthaltes in Form eines Beratungsgespräches an.

Ausstattung:

Räumlichkeiten

- 22 Gruppenzimmer mit Dusche und WC (insgesamt 93 Betten)
- 5 Einzel-/Doppelzimmer mit Dusche und WC
- 2 Gruppenräume
- 2 Speisesäle
- 3 Seminarräume
- 2 Werkräume
- 1 Turnhalle
- 3 Tischtennisräume

Gelände

- Seminarraum im Grünen
- Fußballplatz
- Hartplatz
- Große Spielwiese

Medien / Lehrmittel / Weiteres

- Beamer, DVD-Gerät, Fernseher, CD-Player, Flipcharts, Kopiergerät
- 3 Kicker,
- 4 Tischtennisplatten,
- 2 x Airhockey,
- 1 x Billard
- 25 Paar Schneeschuhe
- 2 Klaviere
- Ausstattung für Schattenspiel
- Personales Spiel
- Schwarzes Theater
- Zirkustheater



Buchung von Aufenthalten und Bildungsangeboten

Bitte buchen Sie Ihren Aufenthalt und Ihre Bildungsbausteine über das Schullandheimwerk Niederbayern–Oberpfalz e.V.:

**Schullandheimwerk
Niederbayern–Oberpfalz e.V.**
Lilienthalstraße 10
93049 Regensburg
Tel. 0941/708207-0
Fax 0941/708207-4
info@schullandheimwerk.de
www.schullandheimwerk.de

**Anschrift des Schullandheims
Gleißenberg**
Schullandheim Gleißenberg
Ried, Schullandheimstraße 14
93477 Gleißenberg
Tel. 09975/242
Fax 09975/9040075

Theater und Zirkus

1.1 Schauspielwerkstatt „Schau – und dann spiel!“

SCHAUEN und SPIELEN wollen wir – mit allen Sinnen, mit unserem Körper, mit unseren Gefühlen und vor allem: GEMEINSAM mit den anderen.

Wir probieren verschiedene theatrale Mittel aus, schauen uns Gefühlszustände an, entwickeln kleine Spiel-Szenen und werden am Ende erstaunt sein, welche Geschichten in dieser Schulklasse schlummerten.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1/2 Tag 1 Tag	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 185,00 Euro 305,00



1.2 Schattenspiel

Die Faszination des Schattenspiels mit Personen oder Figuren liegt u. a. in der Möglichkeit, auch das Unmögliche lebendig darzustellen. Durch die Projektion von Gegenständen und Personen auf die Fläche wird die Abbildung auf den Umriss reduziert. In Verbindung mit einfachen lichttechnischen Tricks lassen sich ohne großen Aufwand verblüffende und zauberhafte ästhetische Effekte erzielen. Die Teilnehmer lernen sehr schnell, wie wichtig die strenge Einhaltung der Spielgrundsätze, präzise Koordination und Kooperation für den Erfolg sind. Durch das Spiel hinter einer (Lein-) Wand ist der Darsteller vom Publikum getrennt, ihm nicht direkt ausgesetzt.

Auch der „Nichtschauspieler“ hat somit die Möglichkeit seine persönliche Ausdrucksfähigkeit zu erkunden und zu erleben. Er agiert im geschützten Raum, ist in der Regel von sprachlichen Anforderungen entlastet und erfährt Publikumsresonanz, obwohl er sich nicht vis-a-vis präsentieren muss.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 285,00



1.3 Theaterworkshop – Workshop Szenisches Lernen

Im Vordergrund dieses Workshops, der von ausgebildeten Theater-, Tanz- und Musikpädagogen durchgeführt wird, stehen präventive Sequenzen zu Mobbing, Gewalt oder Sexualität sowie Schreibwerkstätten zur Textproduktion und theatrale Arbeit mit Gruppenchoreographien. Sowohl der zeitliche Umfang als auch die thematische Ausrichtung können individuell auf die Klasse zugeschnitten werden. Außerdem gibt es die Möglichkeit zu Intensiv-Theaterworkshops, bei denen innerhalb einer Projektwoche eine Präsentation erarbeitet wird.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	3.-10. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 600,00

1.4 Zirkuskünste – Schnupperkurs

In diesem Workshop nähern wir uns spielerisch den Zirkuskünsten. Nach einem fröhlichen Warm up erfahren wir allerlei Tricks und Kniffe bei Tellerdrehen, Jonglage, Akrobatik, auf Stelzen gehen, ... Die Freude an der Bewegung steht im Mittelpunkt, gleichzeitig werden Konzentration, gegenseitiges Vertrauen, Gleichgewichtssinn und Koordination gefördert.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 3 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 12,00

Hinweis: Nur für zwei Klassen hintereinander buchbar.

1.5 Zirkuskünste – Artist/in in einem Tag

Wir werden uns in diesem Kurs spielerisch mit Tellerdrehen, Jonglage, Akrobatik, auf Stelzen gehen und Clownerie beschäftigen. Am Nachmittag werden mit dem Erlernten kleine Nummern erarbeitet. Die Freude an der Bewegung steht im Mittelpunkt, gleichzeitig werden Konzentration, gegenseitiges Vertrauen, Gleichgewichtssinn und Koordination gefördert.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1 Tag	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 25,00

1.6 Impro-Theater

Text-Lernen war gestern. Beim Improtheater entsteht alles im Moment auf der Bühne. Dafür benötigt man eine gute Wahrnehmung für die Mitspieler, ein grundlegendes Verständnis, wie Geschichten aufgebaut sind und nicht zuletzt eine gehörige Portion Mut. In Form spielerischer Übungen werden diese Grundfertigkeiten vermittelt. Am Ende des Tages steht eine kleine Impro-Theateraufführung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 305,00

1.7 Tanztheater

Im Mittelpunkt des Tanztheaters steht die Entdeckungslust mit dem eigenen Körper – wir bewegen uns im Raum, verändern den Raum und erschaffen gemeinsam Bewegungsbilder. Wenn wir die große Bewegungsvielfalt erkundet haben, geht es anschließend darum, aus den Bausteinen kleine Geschichten zu erzählen. Alle Teilnehmenden können sich auch als Regisseur:in bzw. Choreograf:in ausprobieren und so erleben, wie aus Bewegung sinnliche Momente kreiert werden können.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 340,00

1.8 Sockentheater

Zur Abwechslung kommt mal die Socke auf die Hand und wir damit ins Theaterspiel. Im ersten Teil des Workshops bauen wir uns eine Figur, vielleicht ein Monster, eine Fee oder ein seltsames Tierchen. Fantasievolle Kreaturen und schräge Gestalten werden entstehen. Mit ihrem Platz auf der Hand und unseren Stimmen erwachen sie zum Leben. Wir kreieren kleine Szenen, in denen ihr euch als Spieler:innen erleben dürft. Freut euch auf farbiges Ausprobieren, Platz für wilde Ideen und große Spinnereien.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 360,00 inkl. Material

1.9 Clownerie

In der Welt des Clowns und der Clownin herrscht Freiheit und Freude. Wir können uns diese Figur überwerfen und damit in herrliches Spielen geraten. Nach einigen Übungen, die uns den Ausdruck von Körper und Gesicht der humorvollen Figur nahelegen, werden wir kleine Szenen und Nummern entwickeln, mit denen wir uns gegenseitig zum Lachen bringen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 340,00

2. Natur erleben und entdecken



2.1 Unterwegs im Ameisenschungel – Lebensraum Wiese

Artenreiche Wiesen bieten Wohnung für zahlreiche Tiere in verschiedenen Stockwerken von den „tollkühnen Fliegern“ bis hin zu den „Kellerlebewesen“. Neben den Tieren werden wir auch viele Pflanzen kennen lernen und einiges über die menschliche Nutzung der Wiesen erfahren.

2.2 Im Reich der Fülle – Lebensraum Hecke

Die Kinder gehen auf Entdeckungsreise in das Reich der Hecke. Hier leben viele Tiere, die entdeckt werden wollen! Natürlich wird den kleinen Naturforschern auch vermittelt, welche Beeren, die ja in den Hecken zuhauf vorkommen, genießbar und welche giftig sind.

2.3 Lebensraum Wald – Eine erlebnisreiche Führung durch den Wald

Die Waldführungen werden je nach Altersklasse und gewünschtem Schwerpunktthema unterschiedlich gestaltet. Bei den erlebnisreichen Führungen werden selbstverständlich auch die wichtigsten Baumarten und ökologischen Zusammenhänge – zum Teil auch spielerisch – vermittelt. Es wird viel Spannendes und Unbekanntes zu entdecken sein.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 2,5 h	1.–8. Klasse	Nähe Schullandheim	0 km	Euro 0,00

2.4 Spuren im Schnee

Als kleine Detektive werden wir bei einer schönen Winterwanderung herausfinden, welche Tiere was für Spuren im Schnee hinterlassen haben und wie die Tiere überhaupt im Winter überleben können.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2,5 h	1.–8. Klasse	Umgebung Schullandheim	0 km	Euro 5,00

Hinweis: Die Führung erfolgt in Kleingruppen von 10–15 Personen mit jeweils einem Führer. Pro Klasse werden mindestens 2 Führer bereitgestellt.



2.5 Erneuerbare Energien verstehen und erleben

Das Bioenergiedorf Schäferei bei Waldmünchen ist das erste bayerische Dorf, das sich selbst komplett mit erneuerbarer Energie versorgt. Bei einer Führung wird den Schülern ganz anschaulich vermittelt, wie die Nutzung der Sonnenenergie über den Energiespeicher Biomasse funktioniert, und wie Bakterien einen Teil der Biomasse in brennbares Gas umwandeln. Dieses Gas wiederum kann zur Wärme und Stromerzeugung verwendet werden.

Darüber hinaus werden die Schüler erfahren, wie sie selbst sparsam und verantwortungsvoll mit Energie umgehen können.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 1,5 h	ab 3. Klasse	Waldmünchen	11 km	–

Eigenregie

2.6 Energiepark der Jugendbildungsstätte Waldmünchen

Folgendes wird geboten:

- Kennenlernen von Funktionsweise, Vor- und Nachteilen verschiedener erneuerbarer Energieformen
 - Ein nachhaltiges Energiekonzept wird veranschaulicht
 - Möglichkeiten zum Energiesparen und zur Energieeffizienz werden aufgezeigt
 - Experimentierfeld für neue Formen der Energiegewinnung
 - Kennenlernen von Ursachen und Folgen des Klimawandels (Treibhauseffekt)
- Oberstes Ziel ist es, die Besucher für einen verantwortungsvollen Umgang mit Energie und Ressourcen zu sensibilisieren

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2–3 h	alle Klassen ab 10 Pers.	Waldmünchen	ca.11 km	Euro 4,00

Buchung und weitere Informationen: Lena Rüger, Leiterin Umweltstation, 09972/9414-0, office@energiepark.org, lena.rueger@energiepark.org

2.7 Besuch des LBV-Zentrums in Arnschwang

Folgendes wird geboten:

- Artenreiches Naturerlebnisgelände mit verschiedensten Lebensraumtypen (Auwald, Hochstaudenfluren, Feuchtwiesen, Flusslauf, Stillgewässer, Hecken, und vieles mehr) zum Forschen, Entdecken und Beobachten.
- Umweltlabor mit 15 hochqualitativen Mikroskopierplätzen und einem Großmikroskop mit Monitor
- 15 hochqualitative Stereolupenplätze (Binos)
- 10 Großlupenplätze (speziell für Kindergarten und 1. bis 2. Klassen)
- Chemische Analyseausrüstung mit Photometer für alle wichtigen Parameter im Gewässer
- Spielgelände zum Austoben
- Haustierrassen (Esel und Ziegen)
- Seminarraum (mit Medien ausgestattet)

Auf dem Gelände werden interessante Führungen zu den folgenden Themen angeboten:

- Wasser (Feuchtgebiete)
- Wiese
- Hecke
- Wald
- Tiere wie z.B. Weißstorch, Amphibien, Biber, Fledermäuse, Insekten,...
- Pflanzen nach Lebensräumen

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 2,5 h ca. 3,5 h	1.-8. Klasse	Arnschwang	ca.12 km	Euro 5,00 Euro 6,00

Hinweis: Die Führung erfolgt in Kleingruppen von 10–15 Personen mit jeweils einem Führer. Pro Klasse werden mindestens 2 Führer bereitgestellt.





Eigenregie

2.8 Besuch des Ausflugs- und Erholungsparks "Am Steinbruchsee"

In diesem Park gibt es manches Sehenswerte. Die Besucher können in einem Wildgehege Damwild, Rothirsche, Steinböcke etc. beobachten und teilweise sogar streicheln. Im Wald- und Tiermuseum sind ca. 800 Präparate einheimischer Tiere zu sehen. Des Weiteren sind eine Fischzuchtanlage mit Schauaquarium und ein Bienenhaus zu besichtigen. Im Waldmuseum erklärt Frau Deglmann Interessantes zu den Präparaten und zu den heimischen Tieren.

Dauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 2 h	Furth im Wald	ca. 10 km	Wildgehege: Euro 2,00 Museum: Euro 1,00	täglich von 9.00 bis 17.00 Uhr

2.9 Further Wildgarten mit Unterwasserstation

Die Schulklassen erleben bei den Führungen die Natur hautnah, entdecken verschiedenste Tiere und lernen wichtige ökologische Zusammenhänge kennen. Ungewohnte Einblicke bietet auch die Unterwasserstation, in der das Leben in einem See beobachtet werden kann.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
ca. 1-2 h	ab 1. Klasse	Furth im Wald	ca.10 km	Euro 5,00

Hinweis: Gute Kombinationsmöglichkeiten mit den Further Felsengängen (Angebot 7.1) und der Further Erlebniswelt Flederwisch (Angebot 7.2).

2.10 Kleiner Arbersee bei Lohberg

Der kleine Arbersee lädt zu einer herrlichen Uferwanderung ein. Im See gibt es drei natürliche „Schwimmende Inseln“, die zum Teil durch drei Meter dickes Wurzelwerk zusammengehalten werden und sich frei im See bewegen. Der huftisenförmige Talkessel des Sees ist von steilen Karwänden umgeben, in denen aufsteigende Felswände liegen, über die besonders zur Schneeschmelze tosende Wasserfälle stürzen. Von Ostern bis Herbst verkehrt zwischen dem Tierpark und dem kleinen Arbersee eine Bahn (Hin- u. Rückfahrt Euro 4,50). Die Anfahrt zum See ist auch per Bus oder in Form einer Wanderung möglich.

Dauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 2-3 h	Lohberg	ca. 38 km	-	-



2.11 Tierpark Lohberg

In dem Tierpark können 400 heimische Tiere in ihrem natürlichen Lebensraum beobachtet werden. Es gibt auch einen Streichelzoo, ein Wolfshaus, Elch-, Rentier- und Wisentgehege, Aquarien und verschiedene Naturlehrpfade.

Dauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 2-3 h	Lohberg	ca. 38 km	Euro 3,00	täglich von 9.00 bis 17.00 Uhr

2.12 Erlebnisunterricht auf dem Bauernhof – Lernen, wie unsere Nahrung entsteht

Woher kommt die Milch? Was frisst die Kuh? Vom Kälbchen zur Kuh.
Bauernhof-Rallye, Kontakt zu Kleintieren.

Dauer	Klasse	Treffpunkt	Weglänge	Gruppengröße	Kosten p. P.
2,5 h	3.+4. Klasse	Bauernhof Martin Schneider Furth im Wald	ca. 10 km	max. 30 Personen	Euro 3,00

* 3. und 4. Klassen aus Bayern: ohne Berechnung – Förderprogramm.

2.13 Geführte Wanderungen

Route 1: Auf alten Jägersteigen machen wir eine schöne Rundwanderung zum Kathlfelsen. Während des Ausfluges wird der Wanderführer alte Sagen und spannende Geschichten erzählen und uns so manches Wissenswerte über die Gegend vermitteln. 250 Höhenmeter sind dabei zu bewältigen.

Dauer	Klasse	Weglänge	Kosten
ca. 3,5 h	ab 3. Klasse	7 bis 8 km	Euro 145,00

Route 2: Gemeinsam begeben wir uns auf eine Naturerlebniswanderung ins Wiengebachtal. Der Wanderführer vermittelt während der Wanderung interessante Details zur Baumkunde und zur Natur der Gegend. Es erwartet uns eine Wanderung mit leichtem Auf und Ab ohne starke Steigungen.

Dauer	Klasse	Weglänge	Kosten
ca. 2,5 h	ab 2. Klasse	4 bis 5 km	Euro 107,00

Route 3: Angeleitete Orientierungswanderung zum Vorderen Hiener und Kathlfelsen. Im Schonraum Schullandheim und weg vom technischen Zeitalter begeben wir uns auf eine Orientierungswanderung.

Die Teilnehmer sind abwechselnd im Zweierteam für einen bestimmten Streckenabschnitt verantwortlich. Den Zwischenzielpunkt und schließlich den Orientierungspunkt findet das Team mit Karte und Kompass und leitet die gesamte Gruppe sicher und mutig zum Ziel. Aufstieg: 300 Höhenmeter.

Dauer	Klasse	Weglänge	Kosten
ca. 3,5 h	ab 3. Klasse	7 bis 8 km	Euro 145,00

2.14 Laternen-Nachtwanderung

Mit Solarlaternen begeben wir uns auf eine Nachtwanderung rund um das Schullandheim Gleißenberg. Dabei lernen wir den Wald einmal mit allen Sinnen kennen und können hierbei völlig neue Erfahrungen machen. Zu zweit gehen wir schweigend die Distanz von ca. 300 m, lauschen dabei den Umgebungsgeräuschen und dürfen uns auf Überraschungen gefasst machen.

Dauer	Klasse	Weglänge	Kosten
ca. 1,5 h	ab 2. Klasse	3,5 km	Euro 82,00

Beginn je nach Jahreszeit zwischen 19:00 Uhr und 20:30 Uhr.



2.15 Naturerlebnis-Nachtwanderung

In mond hellen Nächten gehen wir ganz ohne Leuchtmittel rund um das Schullandheim. Auf einer überschaubaren Teilstrecke von 300 m konzentrieren wir uns auf einen Mut-, Schweige- und Lausch-Impuls. Dazu gibt es Geschichten aus der Region und auch einmal ein gemeinsames Lied.

Dauer	Klasse	Weglänge	Kosten
ca. 1,5 h	ab 2. Klasse	3 km	Euro 72,00

2.16 Experiment Feuer

Den Schülern wird neben Hintergrundinformationen über Steinzeit, Mittelalter und Neuzeit das Wissen und die Fähigkeit vermittelt, wie Feuer ohne Streichholz und Feuerzeug entfacht wird.

Die Bereiche Geschichte, Chemie und Physik werden in 120 Minuten bei dieser Veranstaltung über das Thema Feuer auf interessante Art und Weise näher gebracht.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 7,00

Hinweis: Mindestbetrag Euro 150,00. Nur für zwei Klassen hintereinander buchbar!



2.17 „Wold Schnaufa – Wald Atmen“

Bei diesem Spaziergang steht der gesundheitliche Aspekt im Vordergrund. Nach einem kurzen Spaziergang erreichen wir eine Waldlichtung. Dort führen wir bewusste Atemübungen in der würzigen Waldluft durch, damit verbunden werden Körperübungen als Vertrauensrituale. Eingeeübt werden Teile der Figuren des Taiji-Qigong wie Wecken des Qi, einen Regenbogen bewegen, Wolken auseinander schieben, rudern auf einem ruhigen See, Wellen bewegen und fliegen wie ein Adler. Eine wunderbare Erklärung, wie sich Bäume und Menschen beim Atmen ergänzen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1,5 h	3.–7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 70,00

Eigenregie

2.18 Spaziergang zum Wasserspielplatz in Gleißenberg

Ein Spaziergang, der sich lohnt! Vom Schullandheim aus gehen wir zum Gleißenberger Meranpark. Dort erwartet uns ein Wasserspielplatz mit Kiesbereich und Steinen. Im angrenzenden Bach können wir vielfältige Fische und Insekten beobachten. Eine Holzkegelbahn und ein Kneippbecken ergänzen die Anlage.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 2 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	ca. 1 km	–

2.19 A rallye through the forest (eine spannende Waldrallye auf Englisch)

With this activity, we take a walk through the forest and show the children various interesting places. Each stop is setting new tasks, e.g. to balance on a tree trunk or to collect a certain kind of stone or knot... A forest rallye is the perfect way for learning in nature. There are so many possibilities to inspire the pupils and encourage them to learn and to talk English.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 3 h	1.–8. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 130,00

Hinweis: Dieser Bildungsbaustein kann auch ganztätig gebucht werden (Kosten Euro 250).
Weitere Infos unter www.birgit-baumeister.de

3. Teamtraining und Gruppenerlebnisse



3.1 Red mit mir – ein Kommunikationskurs für Kinder!

Eine gute Zusammenarbeit in der Gruppe funktioniert nur durch Kommunikation und Offenheit für den anderen. Alte Verhaltensmuster oder auch „put downs“ werden mit Rollenspielen und sportlichen Aktivitäten hinterfragt und neu aufgerollt. Für alle, die gerne miteinander reden oder es lernen wollen. Denn nur durch gute Kommunikation kann man den anderen hören und verstehen. Die Fähigkeit, aufeinander zu hören, den anderen zu respektieren, die eigene Meinung zum Ausdruck zu bringen, wird an diesem Tag ganz neu entdeckt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 3 h	2.–6. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 130,00

Weitere Infos unter www.birgit-baumeister.de

3.2 Vertrauen ist besser...

- Was schafft Vertrauen?
- Warum entsteht Misstrauen?
- Wie wichtig ist Vertrauen in der Gruppe?

Eine Mischung aus Teamtraining und Vertrauensübungen ermöglichen Kontakte und neue Beziehungen zu Mitschülern. Deshalb üben wir das Aus- und Entspannen, das An- und Mitnehmen, das Ver- und Zutrauen. „Nimm die Hand des anderen, schließ die Augen und lass dich über eine schmale Brücke führen“. Verantwortungsübernahme, Selbstvertrauen und gegenseitige Wertschätzung führen auch zu mehr Leistungsfähigkeit. Viele Übungen werden, soweit das Wetter mitspielt, in freier Natur durchgeführt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 250,00

Hinweis: Dieser Bildungsbaustein kann auch halbtägig gebucht werden (Kosten Euro 130).
Weitere Infos unter www.birgit-baumeister.de

3.3 Team und Kooperation Outdoor und Indoor

Mit verschiedenen handlungsorientierten Übungen nimmt der einzelne Schüler die eigene Stellung in der Gruppe besser wahr. „Die Gruppe ist mein Spiegel! Wo stehe ich? Wo ist mein Platz und wo stehst du?“. Durch verschiedene Teamübungen, die nur durch starkes Gruppengefühl und gegenseitiges Helfen gelöst werden können, wird die Kooperationsfähigkeit gestärkt. Dabei ist nicht das perfekte Lösen bzw. Abschließen von Aufgaben das Wichtigste, vielmehr sollen teamspezifische Verhaltensweisen erprobt werden. Die gemeinsame Bewältigung steht im Vordergrund. Dies ist kein Wettkampf, das ist Spaß mit und in der Gruppe.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	2.–6. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 250,00

Hinweis: Dieser Bildungsbaustein kann auch halbtägig gebucht werden (Kosten Euro 130).
Weitere Infos unter www.birgit-baumeister.de



3.4 Kennenlertage – wir sind klasse!

Jede neue Klasse benötigt ihre ganz eigene Zeit um eine starke Klassengemeinschaft entstehen zu lassen. Diese trägt dazu bei, dass sich die Schüler/innen geborgen fühlen, in ihrer Einzigartigkeit geschätzt sehen aber auch individuell wirken können. Bei unseren Kennenlertagen legen wir also vor allem großen Wert auf die Beziehungsarbeit.

Es geht für Schüler/innen und Lehrkräfte darum, Vertrauen ineinander zu entwickeln, Berührungsängste abzubauen und ein Gespür für den „anderen“ zu bekommen. Dies alles auf praktische und spielerische Art und Weise. So können gemeinsam bestandene Abenteuerspiele und Kooperationsaufgaben den Grundstein für ein harmonisches und erfolgreiches Lehren wie auch Lernen in der Klasse legen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1–3 Tage	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 420,00 je Klasse/Tag

Weitere Infos unter www.temprament-team.de.



3.5 Impulstraining – Zivilcourage für „kleine“ Alltagshelden

In dem Programm geht es nicht darum, spezielle Kampftechniken und übertriebenen Mut gegen Gewalttäter zu trainieren. Das Ziel ist vielmehr, die Schüler/innen verantwortungsvoll für konkrete Möglichkeiten der Zivilcourage in ihrem (Schul-)Alltag zu sensibilisieren und mit ihnen überlegtes Handeln zu trainieren, das die Entstehung und Eskalation von Gewalt gegen Dritte verhindern kann.

In dem sozialpsychologisch fundierten Impulstraining werden durch viele Übungen und Rollenspiele Themen wie z.B. Ausgrenzung in der Klasse für die Schüler/innen direkt erlebbar. Dadurch kann ganz praktisch und gemeinsam an der Übernahme von Verantwortung, der Erhöhung der Selbstsicherheit und angemessenem Helferverhalten gearbeitet werden.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 420,00 je Klasse/Tag

Weitere Infos unter www.temprament-team.de.

3.6 Konfliktmanagement für Klassen

Wie entsteht ein Konflikt? Was macht dieses Spannungsfeld mit mir? Wie gehe ich damit um, wenn ich mich unter Druck gesetzt fühle?

Die Kinder setzen sich altersgemäß und ganzheitlich mit folgenden Fragestellungen auseinander: Ist es leicht für mich, einen Fehler zuzugeben oder suche ich gerne Ausreden? Benutze ich Türknaller oder gibt es für mich im Gespräch auch Wege, Türen zu öffnen? Nicht jedes Missverständnis muss in einem Streit enden. Ganz im Gegenteil: Unterschiedliche Sichtweisen machen das gesamte Leben und Lernen in der Klasse doch erst bunt.

In erprobten Trainingseinheiten üben die Kinder den selbstbewussten und sozial-kompetenten Umgang mit Konfliktsituationen.

Im Rollenspiel und bei Teamübungen erleben sich die Kinder in verschiedenen Konfliktsituationen. Sie erfahren neue Möglichkeiten der friedfertigen Auseinandersetzung und entwickeln so unterschiedliche Kompetenzen des Konfliktmanagements.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. Gr.
1/2 Tag 1 Tag	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 130,00 Euro 250,00

Weitere Infos unter www.birgit-baumeister.de

3.7 Outdoor-Teamtraining für Klassen

Teamfähigkeit ist eine Schlüsselqualifikation der heutigen Zeit geworden, in der Schule ebenso wie später im Berufsleben. Anhand von verschiedenen Problemlöseaufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad wird die Fähigkeit der Schüler zu Kommunikation und Kooperation gefördert. Dabei wird der Klasse, was Einfallreichtum und Geschicklichkeit betrifft, einiges abverlangt und jeder ist gefordert. Nach jeder Aufgabe bleibt Zeit, die Eindrücke zu besprechen und Konsequenzen für das nächste Projekt zu ziehen. Schrittweise klappt es besser – jetzt ziehen alle an einem Strang!

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	Euro 17,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 340,00 – Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot oder für 3 Klassen an einem Tag. **Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.**

3.8 Excalibur – ein spielerisches, bewegungsorientiertes Teamtraining für jüngere Schülerinnen und Schüler

Super geeignet, wenn die Klasse sich besser kennenlernen und zusammenwachsen soll. Viel Kleingruppenarbeit hat das Ziel, dass jede Schülerin und jeder Schüler immer eingebunden ist. Im Rahmen einer Geschichte werden Aufgaben gelöst, wird gemeinsam geplant und entschieden. Das Programm findet in der Regel auf oder am Gelände des Schullandheims statt. Trinkflasche, festes Schuhwerk und strapazierfähige, wetterfeste Kleidung mitnehmen!

Begleitpersonen: Wir bitten am Nachmittag nach Möglichkeit um zwei Begleitpersonen pro Klasse, am Vormittag um eine Lehrkraft.

Für den direkten Kontakt: www.baltic-teamprojekte.de

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	4.-6. Klasse max. 2 Klassen mind. 20 Teiln.	Schullandheim	Euro 24,00

3.9 Leben wie Robinson

Die Klasse ist mit dem Flugzeug im Wald notgelandet! Gut, dass noch Funkverbindung mit dem Tower besteht, der die Schüler zurück in die Zivilisation lotst, wenn sie richtig mit dem Kompass umgehen. Auf dem Weg wird Feuer gemacht, Tee gekocht aus dem, was der Wald hergibt, Verletzte werden transportiert, Notunterkünfte werden gebaut, Essbares muss gefunden werden – und zum Schluss gibt's eine Überraschung für die ganz Harten...

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	4.-6. Klasse	Schullandheim	Euro 17,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 340,00 – Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot oder für 3 Klassen an einem Tag. **Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.**



3.10 Das Teamtraining

Unsere Teamtrainings bieten die "klassischen" Gründe, sich für ein erlebnispädagogisches Angebot zu entscheiden. Unser Ziel ist es, die Klasse näher zusammenwachsen zu lassen und die Gemeinschaft zu stärken. Wir arbeiten mit Abenteuerspielen und Kooperationsaufgaben. Soziale Erfahrungen im Team werden unmittelbar und praktisch erlebt; mal lassen wir sie durch das praktische Miteinander einfach wirken, mal reflektieren wir die durchlebten Situationen mit dem Ziel positiver Veränderungen. Kommunikationsfähigkeit, Kooperationsbereitschaft und Führungsverhalten sind genauso Themen, wie das Entwickeln von kreativen Problemlösungen für den unmittelbaren Erfolg, aber auch der Umgang mit möglicher Frustration. Das Ganze führen wir spielerisch, aber auch mit Spannung durch. **Das Programm wird altersangepasst.** Für Outdooranteile bitte festes Schuhwerk und wetterfeste Kleidung mitnehmen. Für den direkten Kontakt: www.baltic-temaprojekte.de

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse bis Oberstufe mind. 20 Teiln.	Schullandheim	Euro 21,00

3.11 Gemeinsam erkunden und knifflige Aufgaben lösen

Bei der GPS-Challenge geht es mit dem Smartphone oder Tablet auf Erlebnistour rund um das Schullandheim. Auf die Teams warten spannende Abenteuer voller Rätsel, Herausforderungen und Challenges. Mit viel Spaß können so Lerninhalte spielerisch vermittelt werden.

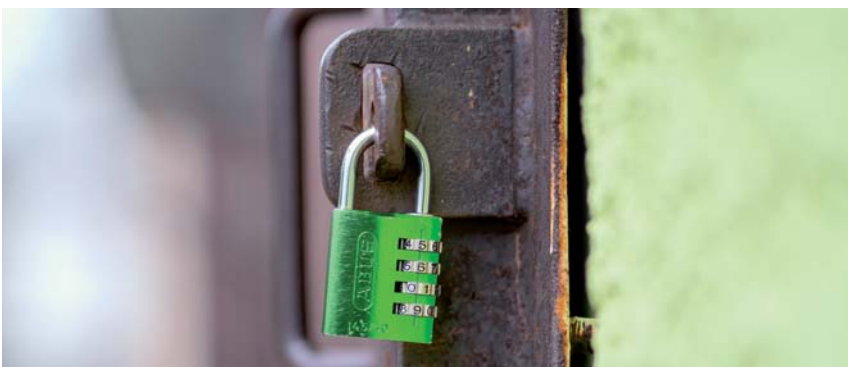
Die Schulklassen starten in kleinen Gruppen und versuchen gemeinsam Wegpunkte zu finden. Dort angekommen wartet auf die Teilnehmer knifflige Übungen, bestehend aus Teamaufgaben, Escape-Aufgaben, Quiz- und Rätselfragen. Um die Herausforderungen zu meistern werden unterschiedliche Stärken aus dem jeweiligen Team benötigt. Als Belohnung gibt es Punkte. Selbstverständlich wird jede Gruppe von einem Sicherheits- und Outdoorguide begleitet, der die verschiedenen Aufgaben moderiert und bewertet. Zurück am Ausgangspunkt kann das "Erlebte" in einer großen Abschlussrunde reflektiert werden. Ein wertvolles Teamerlebnis ist garantiert.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 2,5 h	2.-6. Klasse	Schullandheim	0 km	bis 20 P. Euro 238,00 bis 30 P. Euro 345,00 bis 40 P. Euro 452,00

3.12 Escape-Abenteuer - löse einen spannenden Fall

Das Escape-Abenteuer ist ein aufregendes Teamevent, bei dem in kleinen Teams zusammengearbeitet wird, um einen aufregenden Fall voller Rätsel und Geheimnisse zu lösen. Jedes Team hat eine begrenzte Zeit, um alle Hinweise zu finden, die Rätsel zu knacken und Geheimnisse zu lüften. Teamarbeit, Problemlösungsfähigkeit und Kreativität sind wichtige Bausteine, um diesen Fall erfolgreich zu meistern.

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
4,5 h Vormittag 2 h Nachmittag 2,5 h	2.-6. Klasse	Schullandheim	bis 20 Personen Euro 440,00 bis 30 Personen Euro 645,00 bis 40 Personen Euro 840,00





3.13 Teamchallenge – Auf die Plätze, fertig, los

Die Teamchallenge ist ein spannender Wettbewerb, bei dem Schülerinnen und Schüler in kleinen Gruppen zusammenarbeiten, um verschiedene Aufgaben zu lösen und Projekte zu meistern. Hierbei steht nicht nur der Spaß im Vordergrund, sondern auch das Lernen und das gemeinsame Arbeiten im Team. Mit dieser Challenge wird die Teamarbeit gefördert, die Kreativität angeregt, Problemlösungsfähigkeiten entwickelt und Selbstvertrauen gestärkt.

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
2,5 h	2.–6. Klasse	Schullandheim	bis 20 Personen Euro 238,00 bis 30 Personen Euro 345,00 bis 40 Personen Euro 452,00

3.14 Raketenbau und –flug

Im Schullandheim bauen die Schüler/innen unter Anleitung unserer Raketenpezialisten aus bereitgestellten Bausätzen Modellraketen mit einer Größe von etwa 50 cm. Es muss gefeilt, geklebt und gepinselt werden, bis jeder seine Rakete flugfähig hat. Am nahen Raketenflugplatz werden die Flugkörper mit Treibsätzen ausgestattet, und jeder darf seine Rakete starten lassen. Mit einem Fauchen hebt sie ab, weit oben stößt sie einen Fallschirm aus und segelt heil zur Erde zurück. Ein spannendes Programm, das sich vor allem für die kalte Jahreszeit eignet. Die Raketen werden von den Schüler/innen mit nach Hause genommen.

Dauer	Klasse	Ort	Kosten p. P.
1 Tag	ab 5. Klasse	Schullandheim	Euro 27,00 inkl. Raketenbausatz

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 540,00 – Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot oder für 3 Klassen am gleichen Tag. **Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.**

3.15 It´s Team-Time

Zwei Tage befassen wir uns bei In- und Outdooraktivitäten inkl. Erlebnisnachtwanderung mit dem Thema „Teamarbeit und Gesprächskultur“. In theoretischen Einheiten erarbeiten die Schüler die Grundlagen erfolgreicher Zusammenarbeit und können ihre Erkenntnisse dann bei vielen Kooperationsaufgaben mit steigender Schwierigkeit unter Beweis stellen. Teamprojekte, Rollenspiele, Diskussions- und Reflexionsrunden gehören zum Programm. Eines wird zum Schluss jeder erlebt haben: Gemeinsam kommt man weiter – und es macht sogar eine Menge Spaß!

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2 Tage	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 41,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 820,00. Zu buchen ab 2 Klassen am gleichen Tag.
Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de

3.16 Abenteuer-Paket Teamtraining kompakt (1,5 Tage)

1,5-tägiges Programm mit GPS-Schatzsuche, Outdoor-Teamtraining oder Leben wie Robinson und Erlebnisnachtwanderung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1,5 Tage	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 36,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 720,00. Zu buchen ab 2 Klassen am gleichen Tag.
Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de

3.17 Abenteuer-Paket Teamtraining XL (2 Tage)

2-tägiges Programm mit Leben wie Robinson, Outdoor-Teamtraining und Erlebnisnachtwanderung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2 Tage	ab 5. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 41,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 820,00. Zu buchen ab 2 Klassen am gleichen Tag.
Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de

3.18 Abenteuer-Paket

2-tägiges Programm mit Raketen- oder Nistkastenbau, Leben wie Robinson oder Outdoor-Teamtraining und Erlebnisnachtwanderung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2 Tage	5.-7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 51,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 1.020,00. Zu buchen ab 2 Klassen am gleichen Tag.
Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de



3.19 Knigge von A-Z – gute Umgangsformen in den verschiedensten Situationen

Gute Umgangsformen sind nicht mehr alltäglich – ganz im Gegenteil. „Knigge von A-Z“ beginnt mit der Begrüßung und endet mit der Verabschiedung. Dazu gehört der erste Eindruck, das äußere Erscheinungsbild, das sichere Auftreten, die höfliche Anrede und das Verhalten z. B. beim Praktikum, beim Vorstellungsgespräch, bei Betriebsfeiern im Unternehmen, sowie gegenüber Kollegen, Vorgesetzten, Geschäftsleitung und Kunden.

Das aufmerksame Zuhören und die sichere Gesprächsführung sind für die zukünftigen Auszubildenden oftmals gar nicht so einfach. Richtig zuhören und gut argumentieren – das können die Berufsanfänger jedoch erlernen. Dem Gesprächspartner gegenüber sicher auftreten, Small Talk mit ihm führen und positiv in Erinnerung bleiben, das ist für Jugendliche im Gespräch mit Erwachsenen oftmals gar nicht so einfach. Der richtige Umgang mit Kritik. Beschwerden, Reklamationen oder unangenehmen Fragen zeichnen einen guten Auszubildenden aus.

Auch das Telefonieren will gelernt sein, wenn es sich um eine fernmündliche Anfrage zu einer Praktikumsstelle handelt oder der Jugendliche im Auftrag des Unternehmens am Telefon z. B. mit Kunden spricht.

Dies sind die Übungseinheiten, die während des Workshops „Knigge von A-Z“ auf verschiedenste Art und Weise geübt werden. Gute Umgangsformen von Anfang an sind die Eintrittskarte zu einer erfolgreichen Ausbildung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
6 h	ab 7. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 630,00

4. Musik, Tanz, Werken und Gestalten

4.1 Mosaikwerkstatt

Aus bunten Steinen Bilder zu legen fasziniert die Menschen seit Jahrtausenden. In der Mosaikwerkstatt beschäftigen wir uns mit der Technik des Mosaiks. Miteinander sehen wir uns einige Mosaikkunstwerke an und suchen nach Motiven – von Vorlagen, in der Natur oder aus der Phantasie heraus.

Aus vielen farbigen Steinchen gestaltet jede/r ein eigenes Bild. Wir betrachten in einer kleinen Ausstellung die Werke zum Abschluss gemeinsam.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	3.–5. Klasse	Waldmünchen	8 km	Euro 210,00 Euro 4,00 p. P. für Material



4.2 Historischer Spieleparcours

Zurückversetzt in die Spielwelt vergangener Jahrhunderte erleben die Kinder Freizeitvergnügen ohne Technik und Computer. Geschicklichkeits-, Bewegungs- oder Gruppenspiele, Brettspiele und knifflige Aufgaben – wir lernen viele unterschiedliche Spiele kennen, da ist für alle etwas dabei! Dann gestalten wir einen Parcours, wo die Schüler/innen die Spiele, die ihnen besonders Spaß gemacht haben, nochmal ausprobieren können. Zum Abschluss wird ein altes Brettspiel gebastelt, das auch zuhause weiter gespielt werden kann.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 210,00 + Euro 2,00 Material p. P.

4.3 Das Fahrradmuseum in Arnschwang

Lange bevor sich Menschen in ein Automobil, in die Eisenbahn oder gar in ein Flugzeug setzten, stiegen sie auf das Rad. Und auch in der individuellen Entwicklung des Kindes spielt das Erlernen des Radfahrens eine große Rolle, und jedes Kind ist stolz, wenn es endlich alleine radeln kann.

Das Fahrradmuseum in Arnschwang befindet sich in der denkmalgeschützten ehemaligen Rossumspannungsstation in der Ortsmitte.

Dort können sich seit dem Sommer 2014 die Besucher über die Entwicklung des Fahrrades und die Kultur des Radfahrens informieren.

Vergangenes wird hier gesammelt, erforscht, dokumentiert und bewahrt mit dem Ziel, das Wissen über die technische Entwicklung des Zweirades an die Radfahrer der Gegenwart und Zukunft weiter zu geben.

Im Fahrradmuseum erfolgt die Auseinandersetzung mit der Geschichte des Rades vor allem durch die Betrachtung der Exponate aus den verschiedenen Entwicklungsstufen der Zweiradtechnik, aber auch interaktive Stationen vermitteln Inhalte und Bedeutungszusammenhänge.

Wenn Sie mit Ihrer Klasse das Fahrradmuseum in Arnschwang besuchen möchten, bietet Ihnen der Förderverein Fahrradmuseum Arnschwang e.V. folgenden Workshop an:

Die Zweiradmechaniker führen einen „Crash-Kurs Fahrradreparatur“ durch. Notwendige Fertigkeiten wie das Abmontieren der Ketten, das Flickern des Schlauches, das Einhängen des Rades, der Lampen- und Birnenwechsel, die Verdrahtung der Lampe mit dem Dynamo, die Einstellung der Bremsen und die Zerlegung der Tretlager mit anschließender Zusammensetzung werden handlungsorientiert vermittelt. Wenn die Klasse in zwei Gruppen aufgeteilt wird, kann die andere Hälfte der Klasse während des „Crash-Kurses“ in der Kreativwerkstatt die Encaustic-Technik (Malen mit Wachs und Bügeleisen) erlernen oder das Museum mit Museumscafé besuchen. Das Museum hat keinen Lift, Eintritt kostet Euro 4,00 p. P.



Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
3 h	ab 4. Klasse	Arnschwang	12 km	Euro 4,00



4.4 Strings and Things

Kreativität und Spielfreude sind in der Welt der Marionetten angesagt! In diesem Kurs wird den Teilnehmern die Vielfalt von verschiedenen Arten von Fadenpuppen vorgeführt, mit denen auch gespielt werden darf.

Anschließend werden eigene Marionetten gebaut. Nach dem ersten Sammeln von Erfahrungen mit diesen ersten Figuren folgt die Herstellung von komplizierteren Puppen. Durch Spiel und Technik werden die Übungsmarionetten, Tüchermarionetten und Tiermarionetten zum Leben erweckt. Zum Ende des Kurses stellen wir in einer kurzen Präsentation unsere Schöpfungen vor. Das Thema kann in der Schule dann weiter entwickelt werden.

Es besteht die Möglichkeit, diesen Kurs auf Englisch (Kursleiterin ist „native speaker“ aus den USA) oder auf Deutsch oder auf Deutsch mit ein bisschen Englisch zu veranstalten. Bitte Malkittel mitbringen!

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
1 Tag	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 250,00 + Euro 6,00 p. P. für Material
1/2 Tag				Euro 130,00+ Euro 3,50 p. P. für Material



4.5 Die Welt der Masken

Wir erforschen die Welt des Maskentheaters und lernen unterschiedliche Arten von Masken kennen. Mit spielerischen Theaterübungen lernen wir, wie man mit dem ganzen Körper die Maske animiert. Dazu dürfen auch die professionellen Masken aus dem Fundus des Saltamontes Puppentheater aufgesetzt und ausprobiert werden. Danach stellen wir eine Papierschnittmaske her und verzieren sie. Während die Maske trocknet bauen wir eine weitere Maske und schon geht es los mit Ausprobieren und Theaterübungen!

Es besteht die Möglichkeit, diesen Kurs auf Englisch (Kursleiterin ist „native speaker“ aus den USA) oder auf Deutsch oder auf Deutsch mit ein bisschen Englisch zu veranstalten.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 130,00 + Euro 3,00 p. P. für Material

4.6 Musikinstrumentenbau

Bau deine eigene klingende Ocarina und weitere einfache Instrumente, mit denen du schöne Musik und Geräusche produzieren kannst! Wir machen Gruppenspiele, bauen Instrumente und danach probieren wir sie aus.

Es besteht die Möglichkeit, diesen Kurs auf Englisch (Native speaker aus den USA) oder auf Deutsch oder auf Deutsch mit ein bisschen Englisch!

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 130,00 + Euro 3,50 p. P. für Material



4.7 Israelikreistanz

Kreistänze sind eine der ältesten Formen des Tanzens und kommen in vielen verschiedenen Kulturen vor. Tanzen im Kreis dient nicht nur der Bewegung jedes Teilnehmers, sondern stärkt auch die Gruppengemeinschaft. Israelische Kreistänze benutzen eine breite Auswahl von Musik – von traditionell bis zu Hits und auch Musik aus anderen Kulturen. Wir lernen manche Tänze, mal langsam, mal schneller, und dazu kommen die Faktoren Spaß und Bewegung. Eingeplant werden kann eine Pause für Fragen und Antworten an Amy Weinstein, die Jüdin und Tochter eines Flüchtlings aus dem Nazi-Deutschland ist.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
ca. 3 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 130,00



4.8 Wir bauen einen Nistkasten

Jedes Kind erhält von den Kursleitern einen Bausatz für einen Nistkasten. An verschiedenen Stationen, die die Kinder durchlaufen, werden die Hölzer zugeschnitten und zusammengenagelt. Mit der Festlegung des Durchmessers für das Einflugloch legen die Kinder selbst fest, für welche Vögel ihr Haus später als Nistplatz geeignet sein soll. Wer möchte, kann sein Haus auch noch bemalen. Zum Schluss nehmen die Kinder ihre Vogelhäuschen mit nach Hause, wo sie hoffentlich einen Platz im Garten und bald Bewohner finden werden.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1 Tag	ab 4. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 27,00

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: Euro 540,00 – Buchung nur in Verbindung mit einem weiteren Ganztagsangebot. **Weitere Infos unter www.simply-outdoor.de.**

4.9 Landart

In unserer Umgebung scheint uns alles bereits bekannt? Wir begeben uns mit offenen Augen nach draußen und lassen durch Erkundungen der Umwelt neuen Ideen entstehen. Wir nehmen alles genau unter die Lupe, Steine, Äste, Samen und dann in die Hand. Was zunächst klein beginnt, wird während des Arbeitens gerne eine wachsende Idee. Zum Abschluss unseres Gestaltens gehen wir durch die von uns erschaffene Ausstellung.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
3 h	ab 1. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 190,00
6 h				Euro 340,00

5. Sport und Bewegung

Das Schullandheim verfügt über eine attraktive Turnhalle sowie einen Außenbereich mit Fußballplatz und Hartplatz. Darüber hinaus bestehen zahlreiche Sportmöglichkeiten in der näheren Umgebung.

Eigenregie

5.1 Wandern

Gleißenberg bietet hervorragende Wandermöglichkeiten. Es können herrliche Wälder, schöne Berggipfel oder andere reizvolle Orte per Fuß erkundet werden. Detailliertes Kartenmaterial kann im Schullandheim entliehen oder erworben werden.



Eigenregie

5.2 Schlittenfahren

Zum Winterspass gehören schöne Schlittenfahrten einfach dazu! Im Schullandheim können ausreichend Schlitten kostenlos entliehen werden, mit denen man die umliegenden Berge hinunterrodeln kann.



5.3 Bogenschießen

In diesem Kurs wird den Kindern und Jugendlichen altersgerecht die hohe Kunst des Bogenschießens vermittelt. Bei schönem Wetter werden die Zielscheiben im Grün des naheliegenden Waldes aufgebaut. Sollte es doch mal regnen, findet der Kurs in der Turnhalle statt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
2 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 7,00

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen können sich immer nur bis zu 14 Kinder mit dem Bogenschießen beschäftigen. Der andere Teil der Klasse verbleibt in der Aufsicht des Lehrers. Nach ca. 1 Stunde werden die Gruppen gewechselt. Mindestbetrag Euro 150,00. Nur für zwei Klassen hintereinander buchbar.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1,5 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,50

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen können sich immer nur bis zu 14 Kinder mit dem Bogenschießen beschäftigen. Der andere Teil der Klasse verbleibt in der Aufsicht des Lehrers. Nach ca. 45 Minuten werden die Gruppen gewechselt. Mindestbetrag Euro 145,00. Nur für zwei Klassen hintereinander buchbar.

5.4 Kegeln

In Gleißenberg besteht die Möglichkeit zum Kegeln. In dem Holzhaus, das am Moosweg 7 zu finden ist, steht für Schulklassen eine Kegelbahn zur Verfügung. Für die Benutzung wird ein Unkostenbeitrag von Euro 10,00 pro Stunde und Gruppe erhoben. Voranmeldung bitte ca. eine Woche vorher bei Getränkemarkt Högerl, Tel. 09975/1232





5.5 Bewegung, Meditation, Klangschalen

Bewegungsübungen aus Chi Gong, Tai Chi und Yoga, helfen Aggressionen und überschüssige Energien abzubauen. Atem- und Entspannungstechniken erleichtern den Einstieg in die Meditation. Schüler (gerne auch Lehrer) lernen Loslassen und tiefe innere Ruhe zu spüren. Ideal auch zum Integrieren in den Schulalltag. Wir nehmen die Schwingungen der Klangschalen meist als wohltuende Klänge wahr. Bei diesem Workshop erleben die Schüler diese auch mit den anderen Sinnen. Selbstverständlich erfolgt das Vermitteln der Aktivitäten auf eine spielerische und altersgerechte Art und Weise; schließlich soll es auch Spaß machen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. P.
1,5–2 h	ab 3. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 6,50

Hinweis: Mindestbetrag Euro 140,00.

Buchung nur in Verbindung mit Bogenschießen und/oder Experiment Feuer möglich.

5.6 Langlauf

Im Winter besteht die Möglichkeit, mit Langlaufskiern querfeldein durch die Stille der verschneiten Landschaft zu wandern. Langlaufskier, Stöcke und Schuhe können kostenlos beim Schullandheim entliehen werden.



5.7 Erlebnis Winter – Schneeschuhwandern

Die Schüler erfahren bei dem Programm „Erlebnis Winter“ viele Lernchancen in den Bereichen Sozial- und Umwelterziehung, haben Spaß und werden zur gemeinsamen Bewegung an der frischen Luft motiviert. Vor allem das Schneeschuhwandern ist schnell erlernbar und bietet auch Nicht-Skifahrern völlig neue Dimensionen der Naturerfahrung.

Wie durch Watte sinkt der Fuß in den weichen Untergrund, bevor er mit einem leisen Knirschen zur Ruhe kommt. Mit jedem Schritt entfernt man sich mehr vom Alltag und taucht tiefer in die dick verschneite Landschaft ein. Diese sanfte und naturverträgliche Sportart ermöglicht es Ihren Schülern, die weiße Winterlandschaft abseits vom Pistentrubel zu erkunden, und schafft einen neuen Zugang in die winterliche Natur.

Durch das Gehen in der Gruppe werden Kommunikation und Kooperation gefördert und das Gemeinschaftsgefühl in der Klasse gestärkt. Beeindruckende Naturerlebnisse sorgen für mehr Verständnis und schulen einen schonenden Umgang mit der Natur.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten p. Kl.
1-3 Tage	ab 1. Klasse	Umgebung Schullandheim	0 km	Euro 420,00 Klasse/Tag

Weitere Infos unter www.temprament-team.de.

5.8 Schwimmen

Das Erlebnisbad „AquaFit“ verfügt über ein Kinder-, Sport-, und Solebecken, außerdem gibt es noch eine Rutsche und natürlich jede Menge Spaß. Im Sommer kann das Freibad mit genutzt werden.

Dauer	Ort	Entfernung	Öffnungszeiten
beliebig	Waldmünchen	ca. 10 km	1.7.-31. 8. - Mo. 11.00 - 19.00 Di.-Fr. 11.00 - 20.00 1.9.-10. 6. - Di.-Fr. 14.00 - 21.00

Weitere Infos unter www.erlebnisbad-aquafit.de, Tel. 09972/13-794.



6. Demokratieförderung

Das Schullandheim Gleißenberg ist mehrWERT Demokratie–Standort.
Es können zum Beispiel folgende Themen angeboten werden:

- Demokratische Werte und Grundlagen
- Zivilcourage
- Freiheit und Sicherheit in der Demokratie
- Aufgeklärter Patriotismus
- Kommunalpolitik
- Landespolitik
- Europa
- Begegnung mit Politiker/innen
- Partizipation in der Demokratie
- Engagement und Protest in der Demokratie
- Extremismus und Fundamentalismus
- Antisemitismus
- Fake News
- Medien und Pressearbeit
- Demokratie und Ökologie
- Demokratie braucht Inklusion
- Argumentationstraining
- Kommunikations- und Teamkompetenz

Es können Wochenkurse, Halbwochenkurse oder Praxistage durchgeführt werden.
Die Preise richten sich nach dem jeweiligen Programm.
Dieses Bildungsangebot wird bezuschusst.
Weitere Informationen finden Sie unter www.mehrwert-demokratie.de

7. Heimat- und Sachunterricht

7.1 Further Felsengänge

Unter der Stadt Furth im Wald erstreckt sich ein Labyrinth von mehreren Kilometern Länge. Die Felsengänge wurden seit dem späten Mittelalter in den Gneis geschlagen und dienten unter anderem als Bierkeller, Versteck, und natürlich auch als Lebensraum für Geister und Gespenster.



Führungsdauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 1 h	Furth im Wald	ca. 10 km	Euro 4,50	Führung nach Vereinbarung

Hinweis: Gute Kombinationsmöglichkeiten mit dem Further Wildgarten (Angebot 2.9) und der Further Erlebniswelt Flederwisch (Angebot 7.2).

7.2 Further Erlebniswelt Flederwisch

In einem alten Industriegelände von 1880 lernen und entdecken die Kinder und Jugendlichen eine Vielzahl interessanter und spannender Dinge. So wird ihnen die Kunst des Papierschöpfens, des Nagelschmiedens, des Buchdrucks und vieles mehr vermittelt. Die Kenntnisse setzen die Kinder natürlich auch gleich selber unter Aufsicht in die Tat um. Zu bestaunen gibt es des Weiteren eine riesige Dampfmaschine, die auf Wunsch sogar angeheizt wird. Kosten p. P. Euro 1,50.

Führungsdauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 1 h	Furth im Wald	ca. 10 km	Euro 5,00	Führung nach Vereinbarung

Hinweis: Man sollte neben der Führung noch eine weitere Stunde einplanen, damit die Kinder Zeit haben, all die spannenden Dinge in Ruhe anzuschauen und ggf. auch auszuprobieren. Kombinationsmöglichkeiten mit Angeboten 2.9 u. 7.1.



7.3 Hammerschmiede Voithenberghammer

Die alte Hammerschmiede liegt im Tal der Kalten Pastritz nahe der tschechischen Grenze. Errichtet wurde die Hammerschmiede im Jahr 1823. Dort wurden Schneidewerkzeuge für den landwirtschaftlichen und handwerklichen Alltag hergestellt. In einem Ausstellungsraum können zahlreiche Gebrauchsgegenstände aus Metall begutachtet werden, wie sie früher in Schmieden hergestellt wurden. Im Museumsstadel können Geräte und Maschinen besichtigt werden. Eine Bilderausstellung mit alten Ortsansichten und Häusern von Schafberg und der Umgebung sowie dem früheren Arbeitsleben runden den Aufenthalt in dem lebendigen Museum ab.

Führungsdauer	Ort	Entfernung	Eintritt	Öffnungszeiten
ca. 1–1,5 h	Furth im Wald Schafberg	ca. 10 km	Euro 40,00 je Gruppe	Führung nach Vereinbarung

Eigenregie

7.4 Bayerwald XPERIUM

Im Bayerwald XPERIUM begeben wir uns auf eine abenteuerliche und verblüffende Entdeckungsreise, auf der wir Natur-Phänomene mit allen Sinnen kennenlernen. An über 100 Experimentierstationen lernen wir Naturwissenschaften durch eigenes Ausprobieren verstehen. Dieser Ausflug lässt sich gut mit dem Waldwipfelpfad in St. Englmar kombinieren.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2–2,5 h	ab 1. Klasse	St. Englmar	ca. 48 km	Euro 6,50 p. P. Euro 55,00 p. G. Führung

Öffnungszeiten: April–Oktober 9.30–17.30 Uhr, November–März 10.00–17.00 Uhr.



7.5 Bei Feuersteins zu Hause – Gebrauchsgegenstände nachgebaut

Nach einem Blick auf Alltagsgegenstände aus der Vorgeschichte und der Erklärung ihrer jeweiligen Funktion fertigen die Schüler/innen eigenhändig verschiedene Objekte (z. B. Tongefäße, Steinbeile, Lederbeutel...).

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 210,00 + Euro 4,00 p. P. für Material

7.6 Rätselvolle Bilder und Zeichen: Höhlenmalerei nachgeahmt

Die Malerei ist die künstlerische Technik, die uns bildhafte Vorstellungen der steinzeitlichen Lebenswelt bietet. Tiere standen dabei thematisch im Mittelpunkt. Motive der Höhlen- oder Steinmalerei nachzuahmen, ist Inhalt des Workshops.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 210,00 + Euro 4,00 p. P. für Material

7.7 Schön und stark – Schmuck und Amulette nachgeformt

Aus Naturmaterialien wie Knochen, edlen Steinen bis hin zu Gold wurden für vorgeschichtliche Frauen Schmuckstücke gefertigt. Unheil abwehrende oder Glück bringende Amulette begleiteten die Männer. Angeregt durch Originale formen die Schüler/innen eigenen Schmuck und Talismane.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 210,00 + Euro 3,00 p. P. für Material

7.8 Antike Mode und Spiele

Nach einer ausgiebigen Modenschau, in der die Gruppe in unterschiedliche Gewänder gekleidet, ein buntes Bild der römischen Gesellschaft bietet, geht's ans Spielen: Römische Spiele sind spannend und die Palette der heute nicht mehr bekannten Freizeitbeschäftigungen ist vielfältig. Im Rahmen des Workshops wird auch ein römisches Spiel zum Mitnehmen selbst hergestellt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 210,00 + Euro 2,00 p. P. für Material



7.9 Römische Schreibstube

Zurückversetzt in eine antike Schreibstube beschäftigt sich die Klasse mit den Techniken der Papyrus- und Pergamentherstellung, schreibt auf Wachstäfelchen, spitzt Federkiele zu und bastelt selbst Schriftrollen oder fertigt Wachstäfelchen zum Mitnehmen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 210,00 + Euro 3,00 p. P. für Material

7.10 Fresken - Poster der Antike

Die Besonderheit von Bildern lag früher nicht nur in der Motivwahl und in der künstlerischen Gestaltung, sondern auch in der Herstellung selbst. Die Teilnehmer mischen Farben und malen nach antiken Vorlagen.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 210,00 + Euro 4,00 p. P. für Material





7.11 Hohe Heraldkunst – mittelalterliche Wappen

Wappen zierten die Schilde der Ritter und ließen deren Rang und Namen erkennen. Als bildhafte Zeichen sind sie bis heute beliebt. Nach der Erkundung wichtiger Regensburger und bayerischer Wappen gestalten die Schüler/innen selbst Wappen auf Pappe.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 210,00 + Euro 4,00 p. P. für Material

7.12 Mittelalterliche Schreib- und Buchmalereiwerkstatt

Nach der Betrachtung einiger Handschriften werden wie in einer mittelalterlichen Schreibstube die Farben selbst angemischt, die Federkiele zugespitzt und eine Seite einer Prachthandschrift – mit Schreib- und Malvorlagen – nachgeahmt.

Dauer	Klasse	Ort	Entfernung	Kosten
2 h	ab 2. Klasse	Schullandheim	0 km	Euro 210,00 + Euro 4,00 p. P. für Material

Wanderungen

1 Rundwanderweg

Schullandheim – Fuß des Vorderen Hiener – Ried – Schullandheim

An den Schafställen vorbei in Richtung Geishof geht es den breiteren Waldweg nach rechts bergauf (ca. 300 m) in den Wald. Die Wanderung bietet herrliche Ausblicke auf das Gleißenberger Tal und einen schönen Panoramablick auf den gegenüberliegenden Bergzug mit dem Gibacht. Am Ende der Wanderung befindet sich ein Spielplatz in Ried.

2 G2 Roßhofweg

Kirchplatz Gleißenberg – Prosdorfer Forst – Roßhof

Dieser Wanderweg führt von der Ortsmitte über die Bergstraße bis hoch zum Anwesen Schönberger kurz vor der Waldgrenze. Danach geht er geradewegs in den sogenannten „Prosdorfer Forst“. In diesem Staatswald verläuft ein Verbindungsweg bis zur Forststraße. Diese wird überquert und es geht steil aufwärts auf einer Schotterstraße bis hinauf zur Passhöhe Roßhof (680 m), einem ehemaligen Berggasthof mit der sog. „Roßhofer Kapelle“. Ab hier können über die Waldmünchner Wege verschiedene Ziele angesteuert werden. Im Norden könnte der Zwirnzell ein Ziel sein, im Süden wäre der Aussichtspunkt „Kathlfelsen“ mit Gipfelkreuz sowie der Aussichtspunkt „Arberblick“ mit wunderschöner Sicht ins Gleißenberger Tal samt dahinterliegenden Höhenzügen des Bayerischen Waldes ein Besuch wert.

3 G5 Zwirnzellsteig

Kirchplatz Gleißenberg – Prosdorfer Forst – Machtesberg – Zwirnzell

Zunächst folgt dieser Weg der Bergstraße bis zum Anwesen Schönberger am Waldrand. Dort wendet sich der Weg vorbei am Hochbehälter der Gleißenberger Wasserversorgung nach rechts und führt als romantischer Waldsteig hinunter Richtung Wiegenbachtal. Vorher biegt der Weg allerdings nach links in den Prosdorfer Forst ab. Über Waldwege und Forststraßen geht es in nordwestlicher Richtung bis zu einer beschaulichen Waldwiese zwischen Sauruck und Hinterem Hiener. Von dort fällt der Weg leicht ab bis in die Ortschaft Machtesberg, wo eine Einkehrmöglichkeit lockt. Von Machtesberg aus führt der Weg zum Zwirnzell, einer ca. 1 km entfernten Bergkuppe mit Gipfelkreuz, Ruheplätzen für gemütliche Brotzeiten und wunderschöner Aussicht. Nach dem Gipfelrundweg mit einer zweiten Aussicht in Richtung Schwarzwirh bei Rötzing kann der Rückweg nach Gleißenberg über verschiedene Wanderwege angetreten werden.

4 G4 Burgstallweg

Kirchplatz Gleißenberg – Gschwand – Burgstall – Kirchplatz Gleißenberg

Mit dem Burgstallweg erschließt sich dem Wanderer ohne große Anstrengungen der östliche Gleißenberger Höhenzug. Ausgehend vom Dorfplatz führt dieser Rundwanderweg zunächst am Rathaus und am Freibad vorbei zum Gleißenberger Sportzentrum. Auf dem dortigen Wanderparkplatz führt der Weg vorbei an der Tennisanlage auf die Flurstraße nach Gschwand. Hier verlässt der Weg kurzfristig Gleißenberger Territorium und führt oberhalb der zur Stadt Furth im Wald gehörigen Ortschaft Gschwand in Richtung Wald, wo sich ein wunderbarer Rundblick auf das gesamte „Bayerische Meran“ bietet. Kurz nachdem der Weg in den Wald der sogenannten „Gschwander Hänge“ eingetreten ist, wendet er sich auch schon nach links und führt auf der bestens ausgebauten Burgstallstraße in Richtung des gleichnamigen Berges. Am Gleißenberger Hausberg, dem Burgstall, hat der Wanderer die Möglichkeit diesen entweder ohne Anstrengung auf der nicht markierten Burgstall-

straße südlich zu umgehen oder den lohnenden Abstecher zu dessen Gipfel zu unternehmen. Der Aufstieg zum Vorderen Burgstall auf 626 m Höhe ist etwas steil, aber Gipfelkreuz, Gipfelbuch und die herrliche Aussicht auf Lixenried, den Hohenbogen und die Bayerwald Berge entschädigen für diese kurze Anstrengung. Nach dem Abstieg vom Gipfel vereinigen sich beide Strecken wieder und führen über den Wanderweg G16 nach Gleißenberg zurück.

5 G6 Gibachtweg

Kirchplatz Gleißenberg – Althütte – Gibacht

Dieser Wanderweg hat als Zielpunkt den 845 m hoch gelegenen Berggasthof Gibacht. Zunächst wendet sich der Weg zum Ortseingang Richtung Waldmünchen, um unmittelbar am Ortsende nach rechts abzubiegen. Vorbei am Wertstoffhof der Gemeinde führt der Weg dann nach links entlang des Hüttenbaches in Richtung Kesselhütte. Auf der Flurstraße zum Burgstall erreicht der Wanderer den Waldrand und folgt dem Waldweg hinauf bis zur quer verlaufenden Burgstallstraße. Diese wird überquert und links vorbei am Burgstallgipfel führt der Weg bis zur Sandebene mit dem Baumfelsbrunnen auf 655 m Höhe, wo man einen Abstecher zur Schrazelhöhle beim Hinteren Burgstall einlegen kann. Eine steinige Gasse führt hoch über einen Wanderparkplatz nach Althütte mit Einkehrmöglichkeit im Bergstüberl. Danach geht es zusammen mit dem Qualitätswanderweg „Goldsteig“ auf der steilen Straße hoch zum bewirtschafteten Berggasthof Gibacht mit Glasgalerie Wenzel. Hier hat der Wanderer auch eine Anschlussmöglichkeit zum Touristengrenzübergang „Drei-Wappen“ ins nur wenige Meter entfernte Tschechien.



Alle Wanderkarten sind bei Bedarf im Schullandheim bei der Betriebsleitung hinterlegt.

Aktivzentrum Gibacht:

In der unberührten Landschaft des Grenzkamms zwischen dem tschechischen Berg Čerchov (1042 m) sowie dem „Gibacht“ und „Voithenberg“ – situiert zwischen den Städten Waldmünchen, Furth im Wald und Domažlice – erstreckt sich nun ein zertifiziertes Wegenetz von annähernd 150 km mit Angeboten für **Langlauf**, **Winterwandern**, **Schneeschuhgehen** sowie **Nordic Walking** in allen drei Schwierigkeitsstufen. Sowohl Einsteiger wie auch sportlich Ambitionierte finden hier die passenden Strecken.

Startpunkte für die Aktiverholung sind Althütte, Gibacht und Voithenberg auf deutscher Seite bzw. Capartice auf tschechischer Seite. Dort befindet sich auch das „**Ganzjahres Aktivzentrum Althütte/Gibacht**“, welches als Servicegebäude und Naturparkinfopunkt einen guten Startpunkt für alle Aktivitäten darstellt.

Auf **82 km** Länge führen zertifizierte **Langlaufloipen** durch wunderschöne Natur. Von den insgesamt 9 Loipen (4 x „leicht“, 3 x „mittelt“, 2 x „schwierig“) sind über die Hälfte sowohl in klassischer als auch in Skating-Technik befahrbar. Das Angebot wird ergänzt durch **10 km** präparierte **Winterwanderwege** und **33 km Schneeschuh-trails** in fünf verschiedenen Strecken. Für den Sommer gibt es **23 km Nordic Walking-wege** in 4 Strecken und in allen Schwierigkeitsgraden.

Weitere Infos gibt es unter www.aktivregion-bayerischerwald.de



**IMPRESSUM/
Buchungen und weitere
Informationen unter:**

**Schullandheimwerk
Niederbayern-Oberpfalz e.V.**

Lilienthalstr. 10
93049 Regensburg

Tel. 0941 / 708 20 70

Fax 0941 / 708 20 74

Mail info@schullandheimwerk.de

www.schullandheimwerk.de

Finanzamt Regensburg
Stnr. 244/147/80314